



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAPORAN PENGAWASAN KETENAGAKERJAAN PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI PROVINSI RIAU

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

RIZKIE HAFIZZAH

11353206370



**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2020**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAPORAN PENGAWASAN KETENAGAKERJAAN PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI PROVINSI RIAU

TUGAS AKHIR


Oleh:

RIZKIE HAFIZZAH

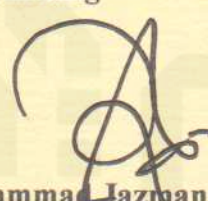
11353206370

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 30 Januari 2020

Ketua Program Studi


Adria Mafra, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

Pembimbing


Muhammad Jazman, S.Kom., M.InfoSys.
NIP. 198206042015031004

2. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.



LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAPORAN PENGAWASAN KETENAGAKERJAAN PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI PROVINSI RIAU

TUGAS AKHIR

Oleh:

RIZKIE HAFIZZAH

11353206370

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 02 Januari 2020

Pekanbaru, 02 Januari 2020

Mengesahkan,

Ketua Program Studi

Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Dekan

Dr. Drs. Ahmad Darmawi.

NIP. 196606041992031004

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Inggih Permana, ST., M.Kom.

Sekretaris : Muhammad Jazman, S.Kom., M.InfoSys.

Anggota 1 : T. Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.

Anggota 2 : M. Afdal, ST., M.Kom.



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan fakultas universitas. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 02 Januari 2020

Yang membuat pernyataan,

RIZKIE HAFIZZAH

NIM. 11353206370

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah Rabbil Alamin,

Sesungguhnya sesudah kesulitanitu,ada kemudahan (Al Insyirah : 6)

Alhamdulillah Rabbil Alamin, Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan taufik, hidayah, ilmu pengetahuan, kesehatan dan kesempatan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Tugas Akhir ini adalah persembahan untuk kedua orangtuaku tercinta,

Ibunda Suyarni dan Ayahanda Aidon. R Yang selalu bersabar menemani, menanti, memberi support dan mendoakan perjalanan anaknya untuk menjadi seorang Sarjana yang ilmunya dapat bermanfaat bagi orang-orang di Sekitar.

Semoga Allah melimpahkan keberkahan, kesehatan dan umur yang panjang, walau jasamu tak mampu terbalaskan,

aku berharap selalu bisa membahagiakanmu. Untuk Adekku Reynaldie Akbar, Novarina, Faranisa, yang tersayang, serta Keluarga besar yang selalu memberikan doa, bantuan, semangat, dan menjadi alasan kenapa ini harus diselesaikan.

Semoga Allah SWT selalu memberi kita kemudahan dalam menjalankan setiap urusan, dan dilimpahkan taufik serta hidayahnya, Aamiin. Salam sayang dan rindu selalu untuk Keluargaku, dimanapun berada.

Untuk abang kakak, adik adikku dan teman seperjuangan yang selalu memberikan motivasi dan dukungan hingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga kita selalu dibawah lindungan Allah, menjalankan kehidupan sesuai dengan yang telah disyariatkan. Aaamiiin..

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Sultan Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dan sekaligus penulisan laporan tugas akhir ini. Shalawat beserta salam tidak lupa penulis panjatkan kepada Nabi Muhammad SAW dengan mengucapkan “Allahum-masolli ‘alamuhammad, wa’alaalimuhammad” yang telah menjadi suri tauladan yang baik bagi kita semua.

Laporan tugas akhir ini merupakan salah satu prasyarat untuk memenuhi persyaratan akademis dalam rangka meraih gelar kesarjanaan di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau (UIN SUSKA RIAU). Selama menyelesaikan tugas akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari banyak pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih dan do’a kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Akhmad Mujahidin, S.Ag., M.Ag., Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Ahmad Darmawi, M Ag., Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Muhammad Jazman, S.Kom., M.InfoSys, sebagai dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan masukan dan motivasi, semangat, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam pengembangan diri dan menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak T. Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom sebagai dosen penguji I (Satu) dan Bapak M. Afdal, ST., M.Kom sebagai dosen penguji II (Dua) Tugas Akhir yang telah memberi masukan berupa kritik dan saran yang membangun pada Laporan Tugas Akhir ini.
6. Ibu Siti Monalisa S.Kom., M.Kom sebagai Penasehat Akademik yang telah membimbing dan memberikan perhatian selama perkuliahan.
7. Ibu Mona Fronita S,Kom., M.Kom sebagai admin umum program studi yang telah membantu dan mempermudah dalam pengurusan administrasi tugas akhir.
8. Kedua orang tua penulis, Ayahanda Aidon. R dan Ibunda Suyarni yang telah memberikan semangat, motivasi, do’a setiap waktu,dukungan materil dan dukungan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9. Saudara kandung penulis, Adekku Reynaldie Akbar yang selalu memberikan nasehat, bimbingan dan kebahagiaan.
10. Teman terbaik yang sama-sama berjuang terkhususnya: Zilfi Afwan S.P, Dwi Widiastuti S.Kom, Donna Febriani S.Kom, Lailatul Izzati S.Kom, Isa Ismail S.Kom, Yolanda Nuramalia S.IP, Elfa Elmar S.Ikom, Ade Afsa S.Kom, Nuradilah S.PD, Elmayana Fradilla S.PD, Deni Trinanda S.P, Dicki Andrike S.P, Wira Candra, Ichsyhan Rizki Adiputra S.Kom, Ikhsan Firdaus S.Kom dan segala teman yang membantu yang telah banyak memberi semangat, pembangkit tawa selama masa perkuliahan dan selama penyelesaian tugas akhir ini. Thanks for all.
11. Teman teman Kuliah Kerja Nyata Gunung Sahilan: Rafita, Fani, Cicit, Dela, Egy, Aini, Rahmi, Andri, Isa, Defris, Rahmat dan Rajak yang sama-sama berjuang untuk wisuda, memberi pengalaman selama Kuliah Kerja Nyata yang merupakan matakuliah yang memperkenalkan kita walaupun berbeda jurusan, tetap semangat, rajin, optimis, dan pastinya tetap kompak.
12. Teman teman keluarga SIF H'13 yang sama-sama berjuang untuk wisuda, memberi pengalaman setiap harinya dari awal perkuliahan, tetap semangat, rajin, optimis, dan pastinya tetap kompak.
13. Teman teman satu pembimbing yang sama-sama berjuang terkhususnya Ilda Ikhwana S.Kom, Dwiza Indri S.Kom, Hendri Saputra S.Kom, Aulia Rahman S.Kom dan teman-teman yang tidak bisa disebutkan nama nya satu persatu, yang sama sama berjuang dalam menjalani proses bimbingan tugas akhir, saling berbagi ilmu, pendapat dan pengalaman.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini. ***Wassalamu'alaikum Wr. Wb.***

Pekanbaru, 30 Januari 2020

Penulis,

RIZKIE HAFIZZAH
NIM. 11353206370



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAPORAN PENGAWASAN KETENAGAKERJAAN PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI PROVINSI RIAU

RIZKIE HAFIZZAH

NIM: 11353206370

Tanggal Sidang: 02 Januari 2020

Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Disnakertrans Provinsi Riau merupakan instansi pemerintah yang berhubungan dengan tenaga kerja dan transmigrasi. Disnakertrans Provinsi Lampung memiliki wewenang dalam mengelola wajib lapor ketenagakerjaan melalui bidang pengawasan ketenagakerjaan. Berdasarkan data bidang pengawasan ketenagakerjaan tahun 2017, jumlah kumulatif perusahaan yang melakukan wajib lapor mencapai 2.302 perusahaan dan 260.920 orang tenaga kerja WNI dan 677 orang tenaga kerja WNA. Pengolahan data wajib lapor saat ini masih dilakukan dengan pencatatan menggunakan buku registrasi, sehingga kurang efesiensinya waktu dalam pengolahan data wajib lapor dan berpotensi menyebabkan kesalahan pencatatan data wajib lapor. Selain itu, belum tersedia media penyimpanan yang tepat dalam pengarsipan data wajib lapor sehingga sering terjadi kehilangan arsip wajib lapor. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi wajib lapor ketenagakerjaan guna meningkatkan kinerja Disnakertrans dalam pengolahan dan pengarsipan data wajib lapor serta laporan kepada Kementerian Tenaga Kerja Republik Indonesia.

Kata Kunci: Disnakertrans, pengawasan perusahaan, Wajib lapor ketenagakerjaan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik UIN Suska Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DESIGN OF EMPLOYMENT MONITORING REPORTING INFORMATION SYSTEM AT THE RIAU PROVINCE MANPOWER AND TRANSMIGRATION OFFICE

RIZKIE HAFIZZAH
NIM: 11353206370

Date of Final Exam: Januari 02th 2020
Graduation Period:

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

The Riau Province Disnakertrans is a government agency that deals with labor and transmigration. The Lampung Province Disnakertrans has the authority to manage mandatory employment reports through the field of labor inspection. Based on data from the field of labor inspection in 2017, the cumulative number of companies conducting mandatory reports reached 2,302 companies and 260,920 Indonesian citizens and 677 foreign workers. Compulsory reporting of data processing at this time is still done by recording using a registration book, so that the lack of efficiency in processing data must report and potentially cause errors in recording the required data to report. In addition, the right storage media is not yet available in the filing of data that must be reported so that there is often a loss of compulsory records. The purpose of this study was to make a mandatory application of employment reports to improve the performance of the Manpower Office in processing and filing mandatory data reports and reports to the Ministry of Manpower of the Republic of Indonesia.

Keywords: *Manpower and Transmigration, company supervision, Mandatory employment report.*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

UIN SUSKA RIAU



DAFTAR ISI

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau	6
2.1.1 Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau	6
2.1.2 Visi dan Misi	6
2.1.3 Struktur Organisasi	7
2.2 Pengertian Sistem	8
2.3 Pengertian Informasi	8



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4	Pengertian Sistem Informasi	8
2.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	8
2.5.2	<i>Activity Diagram</i>	9
2.5.3	<i>Class Diagram</i>	10
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	10
2.6	<i>Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	11
2.7	Basis Data (<i>Database</i>)	11
2.8	MySQL	12
2.9	PHP	12
2.10	Metode <i>Waterfall</i>	13
2.11	<i>Blackbox Testing</i>	15
2.12	Perusahaan	16
2.13	Tenaga Kerja	16
2.14	Ketenagakerjaan	17
2.15	Pengawas Ketenagakerjaan	17
2.16	Laporan Ketenagakerjaan	18
2.17	Wajib Lapor	18
2.18	Penelitian Terdahulu	18
3	METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1	Tahap Perencanaan	21
3.2	Tahap Pengumpulan Data	21
3.3	Perancangan Sistem	22
3.4	Tahap Pengujian Sistem dan Implementasi	23
3.5	Dokumentasi	24
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	25
4.1	Analisa Sistem (<i>User Requitments</i>)	25
4.1.1	Identifikasi Masalah	25
4.1.2	Analisa Alur Sistem Diusulkan	27
4.1.3	Analisa Kebutuhan Sistem (<i>System Requirements</i>)	27
4.1.3.1	<i>Functional Requirements</i>	27
4.1.3.2	<i>Nonfunctional Requirements</i>	27
4.2	Perancangan Sistem (<i>Global System</i>)	29
4.2.1	Deskripsi Aktor	30
4.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.2.2.1	Skenario <i>Use Case Diagram</i>	32



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.3	<i>Activity Diagram</i>	36
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	39
4.2.5	<i>Class Diagram</i>	42
4.3	Rancangan Antarmuka (<i>Detailed Design</i>)	45

5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 51

5.1	Implementasi Sistem (<i>Implementation</i>)	51
5.1.1	Lingkungan Implementasi	51
5.1.2	Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	51
5.1.3	Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	51
5.1.4	Implementasi Basis Data (<i>Database</i>)	52
5.1.5	Hasil Implementasi Sistem	54
5.2	Pengujian Sistem (<i>Testing</i>)	58
5.2.1	<i>Blackbox</i>	59
5.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	61

6 PENUTUP 64

6.1	Kesimpulan	64
6.2	Saran	64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A WAWANCARA	A - 1
-----------------------------	--------------

LAMPIRAN B PENGUJIAN BLACKBOX	B - 1
--------------------------------------	--------------

LAMPIRAN C USER ACCEPTANCE TEST	C - 1
--	--------------



DAFTAR GAMBAR

2.1	Struktur Organisasi	7
2.2	Metode <i>Waterfall</i>	14
3.1	Tahapan Penelitian	20
4.1	<i>Usecase</i> sistem berjalan	26
4.2	Sistem yang diusulkan	31
4.3	<i>Activity Diagram Sign in Admin</i>	37
4.4	<i>Activity Diagram Admin Kelola Data User</i>	37
4.5	<i>Activity Diagram Admin Kelola Data Jenis Usaha</i>	38
4.6	<i>Activity Diagram Admin Kelola Data Perusahaan</i>	38
4.7	<i>Activity Diagram Admin Kelola Laporan</i>	39
4.8	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>	40
4.9	<i>Sequence Diagram Kelola Data User</i>	40
4.10	<i>Sequence Diagram Admin Kelola Data Jenis Usaha</i>	41
4.11	<i>Sequence Diagram Admin Kelola Data Perusahaan</i>	41
4.12	<i>Sequence Diagram Admin Kelola Laporan</i>	42
4.13	<i>Class Diagram</i>	42
4.14	Tampilan <i>Sign in</i> (Admin, Pengawas dan Kabid Pengawas)	45
4.15	Tampilan Halaman Utama Admin	46
4.16	Tampilan Admin Kelola Data User	46
4.17	Tampilan Admin Kelola Data Jenis Usaha	47
4.18	Tampilan Admin Kelola Data Jenis Usaha	48
4.19	Tampilan Admin Kelola Data Sidak	48
4.20	Tampilan Admin Melihat Lokasi Perusahaan	49
4.21	Tampilan Admin Kelola Laporan	50
4.22	Tampilan Melihat Semua Data	50
5.1	Database Sistem Pengawasan Ketenagakerjaan	52
5.2	Tabel <i>User</i>	52
5.3	Struktur Tabel Kategori	53
5.4	Struktur Tabel perusahaan	53
5.5	Struktur Tabel Sidak	54
5.6	Halaman Menampilkan <i>Login</i>	54
5.7	Halaman Utama Admin	55
5.8	Halaman Admin Kelola Data <i>User</i>	55



5.9	Halaman Admin Kelola Data Jenis Usaha	56
5.10	Halaman Admin Kelola Data Perusahaan	56
5.11	Halaman Peta Lokasi Penelitian	57
5.12	Halaman Admin Kelola Data Sidak	57
5.13	Halaman Admin Kelola Laporan	58
5.14	Halaman Data Wajib Lapo	58

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





DAFTAR TABEL

© Hak Cipta Milik UIN Suska Riau
Sistem Informasi UIN Suska Riau

2.1	Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	9
2.2	Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	9
2.3	Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	10
2.4	Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	10
2.5	Penelitian terdahulu	18
4.1	Keterangan <i>use case diagram</i> sistem yang lama	26
4.2	<i>Nonfunctional Requirements</i>	27
4.3	Analisa Kebutuhan <i>User</i>	28
4.4	Deskripsi Aktor	30
4.5	Keterangan <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Diusulkan	32
4.6	Skenario <i>Use Case Login Admin</i>	32
4.7	Skenario <i>use case Login User</i>	33
4.8	Skenario <i>Use Case Kelola Data Jenis Usaha</i>	34
4.9	Skenario <i>Use Case Kelola Data Perusahaan</i>	35
4.10	Skenario <i>Use Case Kelola Laporan</i>	35
4.11	Keterangan <i>Class Diagram</i>	43
4.12	<i>Register</i>	43
4.13	Kategori	44
4.14	Perusahaan	44
4.15	Tabel Sidak	45
5.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	51
5.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	51
5.3	<i>Form</i> Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Aktor Admin dan Pengawas	59
5.4	Bobot Nilai Jawaban	61
5.5	Pertanyaan Kuesioner	61
5.6	Hasil Perhitungan Pertanyaan Responden	62
B.1	<i>Form</i> Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Aktor Admin dan Pengawas	B - 1
C.1	Pertanyaan Kuesioner	C - 1

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR SINGKATAN

Disnakertrans	:	<i>Dinas Tenaga Kerja dan transmigrasi</i>
SDLC	:	<i>System Development Life Cycle</i>
UAT	:	<i>User Acceptance Test</i>
UML	:	<i>Unified Modeling Language</i>
OOAD	:	<i>Object Oriented Analysis Design</i>
OOP	:	<i>Object Oriented Programming</i>
PHP	:	<i>Hypertext Preprocessor</i>
SQL	:	<i>Structured Query Language</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan bekerja sama dengan pemerintah untuk tujuan pemenuhan peraturan maupun persyaratan yang ditetapkan pemerintah antara lain perizinan, pembayaran pajak, laporan ketenagakerjaan dan lain sebagainya. Dengan adanya hubungan kerja sama tersebut, pemerintah dapat melakukan pengawasan pada setiap perusahaan. Hasil dari melakukan pengawasan, akan dapat membantu pemerintah guna menetapkan suatu kebijakan terkait ketenagakerjaan.

Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau merupakan unsur pelaksana otonomi daerah di bidang tenaga kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau yang berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui SEK-DA. Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau mempunyai tugas pokok melaksanakan urusan pemerintahan daerah bidang tenaga kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau. berdasarkan asas otonomi daerah dan tugas pembantuan.

Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau belum menerapkan sistem informasi pelaporan ketenagakerjaan. Wajib lapor perusahaan merupakan bagian dari fungsi yang ada pada bidang pengawasan ketenagakerjaan yaitu melakukan pemeriksaan, penerapan pengajian dan pengawasan ketenagakerjaan. Berdasarkan rekapitulasi data wajib lapor disnakertrans provinsi riau pada saat tahun 2017 jumlah kumulatif perusahaan di kota Pekanbaru yang telah melakukan wajib lapor kurang lebih 2.302 perusahaan dengan kumulatif tenaga kerja kurang lebih 260.920 orang tenaga kerja WNI dan 677 orang tenaga kerja WNA.

Pada hakikatnya pengawasan ketenagakerjaan adalah kegiatan mengawasi dan menegakkan pelaksanaan peraturan perundang-undangan dibidang ketenagakerjaan. Hubungan antara pembinaan dan pengawasan merupakan pasangan yang tidak dapat dipisahkan, jika mengharapkan suatu pencapaian yang maksimal. Dalam hal pembinaan tenaga kerja saja tidak cukup hanya sebatas pembinaan melainkan untuk kelangsungan dalam perealisasiian dari pembinaan tersebut harus dilakukan pengawasan sistematis, tercatat, dan terpadu, agar hasil dari pembinaan tersebut benar- benar teraplikasi dalam dunia kerja dan berdayaguna dalam meningkatkan kesejahteraan para pekerja. Dalam peraturan perundang-undangan yang menuliskan pengertian tentang pengawas ketenagakerjaan dapat dilihat dalam UU No. 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan yang menuliskan bahwa yang dimaksud dengan Pengawasan ketenagakerjaan adalah kegiatan mengawasi dan menegakkan pelaksanaan peraturan perundang-undangan di bidang ketenagakerja-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta dimiliki UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

an, sehingga dalam upaya ini pihak pemerintah pun mengadakan unit kerja pengawasan ketenagakerjaan dari puncak sampai ke bagian terendah, Pegawai Pengawas Ketenagakerjaan, bahkan menteri pun memiliki tugas di bidang ini. Perlindungan antara pengawasan ketenagakerjaan dan keberhasilan kerja selalu dilakukan dalam satu kesatuan sistem pengawasan yang terpadu, terkoordinasi dan terintegrasi yang meliputi unit kerja pengawasan ketenagakerjaan, pengawas ketenagakerjaan, dan tata cara pengawasan ketenagakerjaan.

Proses wajib lapor dimulai dari perusahaan yang datang ke Disnaker mengisi *form* dan melengkapi persyaratan. Persyaratan yang harus dipenuhi oleh perusahaan baru dalam melakukan wajib lapor adalah membawa salinan Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) atau Akte Perusahaan. Sedangkan bagi perusahaan yang sudah melakukan wajib lapor, membawa salinan wajib lapor tahun sebelumnya. Jika kelengkapan data dan persyaratan wajib lapor sudah sesuai, dibuatkanlah disposisi oleh Bagian Tata Usaha yang ditujukan kepada Kepala Bidang Pengawasan dan Sie Norma Kerja dan Jaminan Sosial Tenaga Kerja. Jika *form* wajib lapor mendapat persetujuan dari Kepala Bidang Pengawasan dan Sie Norma Kerja dan Jaminan Sosial Tenaga Kerja, maka dilakukan pengisian nomor pendaftaran wajib lapor dan pencatatan berkas wajib lapor. Kemudian *form* wajib lapor diserahkan ke Kepala Bidang Pengawasan, Sie Norma Kerja dan Jaminan Sosial Tenaga Kerja, Sekretaris Disnaker, dan Kepala Disnaker untuk penandatanganan *form* wajib lapor yang selanjutnya diserahkan pada pihak perusahaan. Data dari arsip *form* wajib lapor di inputkan dalam komputer menggunakan *Microsoft Excel*. Data-data tersebut nantinya diolah menjadi informasi yang dilaporkan kepada Kepala Dinas Tenaga Kerja Provinsi Riau.

Dari Kendala-kendala yang ada maka diperlukan sistem informasi pelaporan ketenagakerjaan untuk Disnaker Provinsi Riau yang berbasis *website*. Dengan berbasis *website*, mempermudah setiap perusahaan melakukan pengisian wajib lapor dengan memberikan informasi lengkap mengenai persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi oleh setiap perusahaan. Selain itu, *website* digunakan untuk memfasilitasi Kepala Bidang Pengawasan dan Sie Norma Kerja dan Jaminan Sosial Tenaga Kerja dalam memberikan persetujuan wajib lapor saat berada diluar kantor sehingga dapat mempercepat proses pembuatan wajib lapor. Sistem informasi ini juga dapat membantu Disnaker dalam menangani pencatatan, pencarian, pengolahan data wajib lapor dengan cepat dan tepat sehingga mempermudah dalam pembuatan laporan. Laporan-laporan yang dibutuhkan yaitu laporan perusahaan dan tenaga kerja yang dirinci menurut kewarganegaraan, status permodalan, besar kecil perusahaan, serta sektor dan jenis satuan yang diberikan, fasilitas perusahaan ser-



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ta laporan data perusahaan yang tidak melakukan wajib lapor kembali. Selain itu, sistem akan memberikan notifikasi untuk perusahaan dan Disnaker apabila terdapat perusahaan yang belum melakukan pelaporan ketenagakerjaan dalam jangka waktu yang telah ditentukan. Dengan adanya sistem notifikasi diharapkan Disnaker mampu memberikan kebijakan untuk perusahaan, sehingga perusahaan tidak terlambat melakukan wajib lapor sesuai dengan jangka waktu yang telah ditentukan.

Penelitian sebelumnya Pratiwi (2016) dalam penelitian ini bertujuan membantu perusahaan dalam melakukan pengisian wajib lapor perusahaan, dapat memfasilitasi dalam memberikan persetujuan wajib lapor perusahaan, dapat memberikan informasi yang dapat menjadi bahan pertimbangan Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya dalam membuat kebijakan mengenai ketenagakerjaan. Pada penelitian ini menghasilkan aplikasi pelaporan ketenagakerjaan di Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya.

Susilo (2015) dalam penelitiannya menyajikan informasi yang cepat, akurat dan relevan. Informasi yang disajikan dapat digunakan sebagai bahan evaluasi dan analisa bagi pihak Disnakersostrans.

Pada penelitian ini penulis membangun aplikasi pelaporan ketenagakerjaan yang bertujuan untuk membantu Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Provinsi Riau dalam menangani pencatatan, pencarian, pengolahan data wajib lapor perusahaan dengan cepat dan tepat sehingga mempermudah dalam pembuatan laporan.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka penulis mengambil judul penelitian yaitu **"Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan Pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau"**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan diatas, maka permasalahan yang akan diteliti yaitu bagaimana merancang Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

1.3 Batasan Masalah

Adapun masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian hanya di lakukan pada bagian Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.
2. Penelitian di fokuskan pada aktivitas pelaporan wajib lapor perusahaan dan pengawasan ketenagakerjaan Provinsi Riau.
3. Menggunakan teknik perancangan berbasis *website*.
4. Hasil akhir dari penelitian adalah sebuah Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi



Riau.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan berbasis *website*.
2. Mengoptimalkan kinerja sistem pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan

1.5 Manfaat

Manfaat tugas akhir ini adalah:

1. Mempermudah Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau dalam mengolah data wajib lapor seluruh perusahaan yang ada di Provinsi Riau.
2. Dengan penerapan sistem informasi yang baik diharapkan dapat mengolah data secara cepat dan akurat sehingga dapat memberikan pelayanan kepada pihak-pihak yang membutuhkan data tenaga kerja perusahaan dengan tepat dan akurat.
3. Dapat mempercepat dan mempermudah dalam pembuatan laporan yang sesuai dengan kebutuhan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini di bagi menjadi lima bab, berikut penjelasan mengenai masing masing bab:

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) latar belakang masalah; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; dan (6) sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Profil Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau; (2) Pengertian Sistem; (3) Pengertian Informasi; (4) Pengertian Sistem Informasi; (5) *Unified Modeling Language*; dan (6) *Oriented Analysis Design* ; (7) Basis Data; (8) MySQL; (9) PHP; (10) Metode *Waterfall*; (11) *Blackbox Testing*; (12) Perusahaan; (13)Tenaga Kerja; (14) Ketenagakerjaan; (15) Pengawas Ketenagakerjaan; (16) Laporan Ketenagakerjaan; (17) Wajib Lapor (18) Penelitian Terdahulu.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Tahap Perencanaan; (2) Tahap Pengumpulan Data; (3) Perancangan Sistem; (4) Tahap Pengujian Sistem dan Implementasi; (5) Dokumentasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

BAB 4 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Analisa Sistem; (2) Perancangan Sistem; (3) Rancangan Antarmuka.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

BAB 5 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Implementasi Sistem; (2) Pengujian Sistem.

BAB 6. PENUTUP

BAB 6 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Kesimpulan; (2) Saran.





BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau

2.1.1 Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau

Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau merupakan unsur pelaksana otonomi daerah di bidang tenaga kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau yang berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui SEK-DA. Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau mempunyai tugas pokok melaksanakan urusan pemerintahan daerah bidang tenaga kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau, berdasarkan asas otonomi daerah dan tugas pembantuan.

Untuk melaksanakan tugas pokok sebagaimana dimaksud dalam Pasal 16, Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau menyelenggarakan fungsi:

1. Perumusan kebijakan teknis bidang tenaga kerja, transmigrasi, kependudukan dan catatan sipil.
2. Penyelenggaraan urusan pemerintahan dan pelayanan umum bidang tenaga kerja, transmigrasi, kependudukan dan catatan sipil.
3. Pembinaan dan fasilitasi bidang tenaga kerja, transmigrasi, kependudukan dan catatan sipil lingkup provinsi dan kabupaten/kota.
4. Pelaksanaan tugas di bidang penempatan tenaga kerja dan transmigrasi, pelatihan kerja dan produktivitas, pengawasan ketenagakerjaan, hubungan industrial dan jaminan sosial, serta ketransmigrasian, kependudukan dan catatan sipil.
5. Pemantauan, evaluasi dan pelaporan bidang tenaga kerja, transmigrasi, kependudukan dan catatan sipil.
6. Pelaksanaan kesekretariatan dinas.
7. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh Gubernur sesuai dengan tugas dan fungsinya.

2.1.2 Visi dan Misi

Berikut visi dan misi Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

Visi

“Terwujudnya Ketenagakerjaan dan Ketransmigrasian yang Profesional, Produktif, Mandiri, Sejahtera dan Berdaya Saing Tinggi serta Administrasi yang Tertib”.

Misi

- (a) Mewujudkan Sumber Daya Insani Riau yang Berdaya Saing Tinggi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta dilindungi Undang-Undang
UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



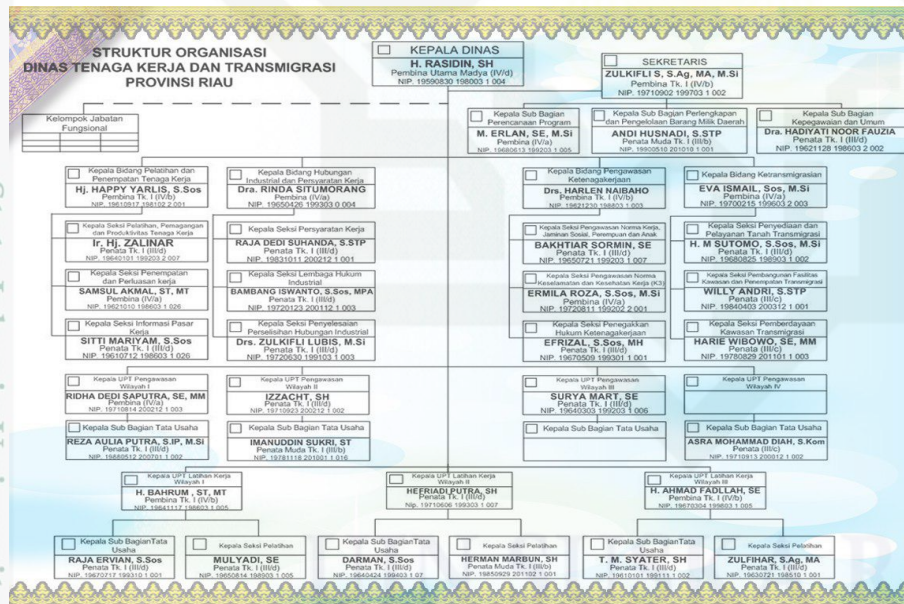
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- (b) Mewujudkan Pembangunan Ketenagakerjaan Melalui Perluasan Lapangan Kerja, Penempatan Tenaga Kerja dan Peningkatan Kesempatan Kerja.
- (c) Mewujudkan Kompetensi dan Produktivitas Tenaga Kerja.
- (d) Mewujudkan Kesejahteraan Pekerja dan Perlindungan Tenaga Kerja dalam Segala Aspek.
- (e) Mewujudkan Terlaksananya Hubungan Industrial yang Dinamis dan Dialogis.
- (f) Mewujudkan Peningkatan Jaringan Kemitraan dalam Rangka Pencegahan dan Penyelesaian berbagai Permasalahan Tenaga Kerja.
- (g) Mewujudkan Pengawasan Norma Ketenagakerjaan, Kesehatan Keselamatan Kerja dalam upaya Penegakan Hukum menuju Terciptanya Iklim Investasi yang Kondusif.
- (h) Mewujudkan Kualitas SDM Transmigran, Penyebaran Perpindahan Penduduk dan Mengembangkan Masyarakat Transmigrasi serta Masyarakat di sekitar Kawasan Transmigrasi serta berkelanjutan menuju Desa Maju, Mandiri dan Produktif.

2.1.3 Struktur Organisasi

Secara garis besar Struktur Organisasi Dinas Tenga Kerja dan Transmigrasi Provinsi riau dapat dilihat pada pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Struktur Organisasi



2.2 Pengertian Sistem

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Organisasi terdiri dari sejumlah sumber daya manusia, material, mesin, uang dan informasi. Sumber data tersebut juga bekerja sama menuju tercapainya suatu tujuan tertentu yang ditentukan oleh pemilik atau manajemen. Sistem terdapat dua kelompok pendekatan sistem dalam mendefinisikan sistem yaitu pendekatan pada prosedur dan pendekatan pada komponen-komponen atau elemen-elemen (Yakub, 2012).

2.3 Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang olah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi juga disebut juga data yang diproses atau data yang memiliki arti. Informasi adalah data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakannya (Yakub, 2012).

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sedangkan menurut penulis sistem informasi merupakan sekumpulan komponen yang saling berhubungan memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi guna untuk menunjang pengambilan keputusan sebuah organisasi (Yakub, 2012).

2.5 Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (OO).





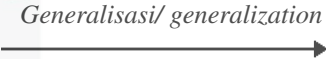
2.5.1 Use Case Diagram

Use case adalah teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem. *Use case* mendeskripsikan interaksi tipikal antara para pengguna sistem dengan sistem itu sendiri, dengan memberi sebuah narasi tentang bagaimana sistem itu digunakan, bukan bagaimana sistem dan elemen-elemennya saling berinteraksi



(Fowler, 2004) Komponen notasi dasar yang dipunyai oleh *use-case* diagram adalah *actor*, *use-case*, dan *association*. Notasi yang terdapat pada *use-case* diagram dapat dilihat pada Tabel 2.1.






Tabel 2.1. Simbol-Simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Deskripsi
	<i>Use Case</i> digambarkan sebagai lingkaran <i>elips</i> dengan nama <i>Use Case</i> dituliskan didalam <i>elips</i> tersebut.
	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem, <i>actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bias dianggap sebagai <i>actor</i> .
	<i>Association</i> adalah digambarkan dengan sebuah garis yang berfungsi menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> .
	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana yang di tambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> .
	Generalisasi adalah untuk memperlihatkan struktur pe-warisan yang terjadi.

2.5.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah teknik untuk menggambarkan logika prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja (Fowler, 2004). Simbol *activity* diagram dapat dilihat pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2. Simbol-Simbol *Activity Diagram*

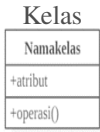





Simbol	Deskripsi
	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabung menjadi satu.
	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



2.5.3 Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/property) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi) (Fowler, 2004). Simbol *class* diagram dapat dilihat pada Tabel 2.3.



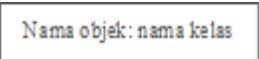
Tabel 2.3. Simbol-Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
	Kelas pada struktur sistem.
	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga di sertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Relasi antar kelas dengan makna <i>generalisasi-spesifikasi</i> (umum-khusus).
	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.
	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian.

2.5.4 Sequence Diagram


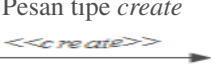
Sequence diagram adalah grafik dua dimensi dimana obyek ditunjukkan dalam dimensi horizontal, sedangkan *lifeline* ditunjukkan dalam dimensi vertikal (Munawar, 2005). Simbol *sequence* diagram dapat dilihat Tabel 2.4.

Tabel 2.4. Simbol-Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
	Orang, proses atau sistem yang lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan di buat.
	Menyatakan hidup suatu objek.
	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.



Tabel 2.4 Simbol-Simbol *Sequence Diagram* (Tabel lanjutan...)

Simbol	Deskripsi
 <p>Waktu aktif</p>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi pesan.
 <p>Pesan tipe <i>create</i></p>	Objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang di buat.

2.6 *Oriented Analysis Design (OOAD)*

Menurut Shodiq (2012) dalam Sanjaya Doni (2019) *Object Oriented Analysis Design (OOAD)* adalah mengorganisasikan perangkat lunak sebagai objek-objek yang dapat bekerja sama atau berinteraksi antara informasi dan perilaku yang dapat mengaturnya. Sedangkan menurut (Nugroho, 2008) dalam Sanjaya Doni (2019), *Object Oriented Programming (OOP)* atau pemrograman berorientasi objek merupakan cara baru dalam berlogika untuk memecahkan masalah-masalah yang akan diatasi dengan bantuan komputer. Adapun filosofinya adalah menciptakan sinergi pada siklus pengembangan perangkat lunak mulai dari perencanaan, analisis, perancangan, serta implementasi sehingga dapat diterapkan pada perancangan sistem secara umum menyangkut perangkat lunak, perangkat keras, serta sistem informasi secara keseluruhan.

2.7 *Basis Data (Database)*

Basis data dapat dibayangkan sebagai sebuah lemari arsip. Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang dan berkumpul. Data adalah representative fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia. Definisi basis data dalam sudut pandang lainnya adalah himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara sedemikian rupa tanpa redundansi yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Kumpulan file/table/arsip yang saling berhubungan yang di simpan dalam media penyimpanan elektronik.

Database adalah sebuah system yang di buat untuk mengorganisasi, menyimpan dan menarik data dengan mudah. *Database* terdiri dari kumplan data yang terorganisir untuk 1 atau lebih penggunaan, dalam bentuk *digital*. *Database digital* di manage menggunakan *Database Management System (DBMS)*, yang menyimpan isi *database*, mengizinkan pembuatan dan *maintenance* data dan pencarian dan akses yang lain. Beberapa *Database* yang ada saat ini adalah: *Mysql, Sql Server, Ms.Access, Oracle*, dan *PostgreSQL*. Kriteria basis data yaitu:



1. Bersifat oriented dann bukan program oriented yang akan menggunakannya
2. Data dapat digunakan oleh pemakai yang berbeda-beda atau beberapa program aplikasi tanpa perlu mengubah basis datanya
3. Data dalam database dapat berkembang dengan mudah, baik volume maupun strukturnya
4. Data yang ada dapat memenuhi kebutuhan system secara mudah
5. Data dapat digunakan dengan cara berbeda
6. Kerangka data minimal

2.8 MySQL

MySQL adalah sebuah aplikasi *Relational Database Management Server* (RDBMS) yang sangat cepat dan kokoh serta bersifat open source. MySQL merupakan salah satu jenis *database server* yang banyak digunakan di dunia maya, yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*. MySQL dapat digunakan pada berbagai platform sistem operasi.

MySQL digunakan untuk membuat dan mengelola *database* beserta isinya. MySQL dapat dimanfaatkan untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada di dalam database. Beberapa kelebihan *database MySQL* antara lain:

1. MySQL merupakan *database server*, jadi dapat diakses dari jauh karena dapat tersambung ke media *internet* selain itu juga dapat berperan sebagai client.
2. MySQL merupakan sebuah software data open source artinya sotware ini bebas digunakan oleh siapa saja tanpa harus membeli lisensinya kepada pembuat.
3. MySQL adalah *database* menggunakan enkripsi password, jadi cukup aman karena memiliki password untuk mengaksesnya.
4. MySQL menggunakan suatu bahasa permintaan standar yaitu SQL (*Structured Query Language*) yaitu sebuah perintah yang di standarkan pada *database server*.

2.9 PHP

PHP (PHP: *Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *scripting open source* yang umum digunakan untuk pengembangan *web* dan dapat disematkan ke dalam HTML. PHP secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman *script-script* yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi *diserver web*, dokumen HTML yang dihasilkan yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML, dikenal juga sebagai pemrograman *server side*.

PHP merupakan *software Open-source* yang disebarakan dan dilisensikan



secara gratis serta dapat di-*download* secara bebas dari situs resminya yaitu <http://www.php.net>. Dengan menggunakan PHP maka *maintenance* suatu situs *web* menjadi lebih mudah. Proses *update* data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan *script* PHP.

Penggunaan PHP memungkinkan *web* dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs *web* tersebut lebih mudah dan efisien. PHP ditulis menggunakan bahasa C. PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi antara lain, *LINUX*, *Unix* (termasuk variannya *HP-UX*, *Solaris*, dan *OpenBSD*), *Microsoft Windows*, *Mac OS X*. PHP juga mendukung banyak *web server*, seperti *Apache*, *Microsoft Internet Information Server* (MIIS), *Personal Web Server* (PWS), *Netscape and iPlanet Server*, *Oreilly Website Proserver*, *Audium*, *Xitami*, *OmniHTTPd*, dan masih banyak lagi, bahkan PHP dapat bekerja sebagai suatu *CGI Processor* (Peranginangin, 2006).

2.10 Metode *Waterfall*

Model *waterfall* ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”, yang sering disebut juga dengan “*classic life cycle*” atau model *waterfall*. *Waterfall* atau air terjun adalah model yang dikembangkan untuk pengembangan perangkat lunak, membuat perangkat lunak. Model berkembang secara sistematis dari satu tahap ke tahap lain dalam model seperti air terjun.

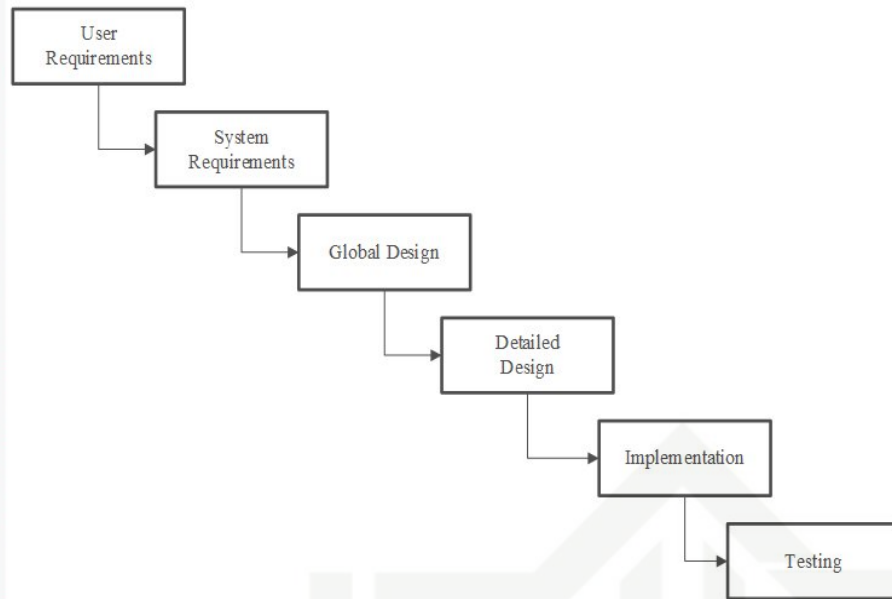
Model *System Development Life Cycle* (SDLC) *Waterfall* sering disebut sebagai model sekuensial linear atau alur hidup klasik. Metode *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut didalam dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan Dennis, Wixom, dan Tegarden (2009).

Siklus hidup pengembangan untuk produk perangkat lunak melibatkan menangkap persyaratan awal dari pelanggan, memperluas ini untuk memberikan detail yang diperlukan untuk produksi kode, menulis kode dan menguji produk, siap dirilis (Mathur, 2013).

Model pengembangan sederhana ditunjukkan pada Gambar 2.2 Ini dikenal secara tradisional sebagai model air terjun.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.2. Metode *Waterfall*

Model air terjun pada Gambar 2.2 menunjukkan langkah-langkah berurutan tempat pelanggan persyaratan semakin disempurnakan ke titik di mana pengkodean dapat terjadi. Ini tipe model ini sering disebut sebagai model linier atau berurutan. Setiap produk kerja atau aktivitas selesai sebelum pindah ke yang berikutnya. Dalam model air terjun, pengujian dilakukan setelah kode telah sepenuhnya dikembangkan. Setelah ini selesai, keputusan dapat dibuat apakah produk tersebut dapat dirilis ke lingkungan hidup. Model pengembangan ini menunjukkan bagaimana produk yang sepenuhnya diuji dapat dibuat, tetapi itu memiliki kelemahan yang signifikan: apa yang terjadi jika produk gagal tes? Mari kita lihat sebuah studi kasus sederhana (Mathur, 2013). Berikut adalah tahapan dari metode *waterfall* yaitu:

1. Perencanaan Sistem

Proses perencanaan adalah proses yang paling awal yang harus dilakukan sebelum membuat sebuah sistem. Proses ini juga adalah proses di mana awal pencarian solusi dari suatu masalah yang ada. Dalam perencanaan ini juga dilakukan pengumpulan data-data apa saja yang dibutuhkan oleh sistem yang nantinya data diproses lebih lanjut dalam proses analisa.

2. Analisis Kebutuhan *Software*

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk memspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

3. Design atau Rancangan Sistem



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Desain perangkat lunak adalah proses yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

4. *Coding* atau Implementasi Sistem

Suatu desain atau rancangan sistem nantinya harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Dalam pembuatan aplikasi ini penyusun akan menggunakan beberapa fitur teknologi. Mengingat aplikasi yang akan digunakan adalah aplikasi berbasis Android maka penyusun akan menggunakan bahasa pemrograman *.NET*, kemudian untuk sistem basis data akan menggunakan *MYSQL*.

5. *Testing* atau Pengujian Sistem

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Untuk tahap pengujian nantinya penyusun akan menggunakan '*Black Box*'.

6. *Maintenance* atau Pemeliharaan Sistem

Tidak menutup kemungkinan jika sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan dimulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

2.11 *Blackbox Testing*

Menurut Mustaqbal (2015), *Blackbox Testing* berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. *Blackbox testing* bukanlah solusi alternatif dari *whitebox testing* tapi lebih merupakan pelengkap untuk menguji hal-hal yang tidak dicakup oleh *whitebox testing*. *Blackbox testing* cenderung untuk menemukan hal-hal sebagai berikut:



1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada.
2. Kesalahan antarmuka (*interface errors*).
3. Kesalahan pada struktur data dan akses basis data.
4. Kesalahan performansi (*performance errors*).
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

2.12 Perusahaan

Perusahaan adalah tempat terjadinya kegiatan produksi bahan dan tenaga kerja yang dikelola serta diproses untuk menghasilkan barang atau jasa kepada pelanggan. Menurut UU No. 13 Tahun 2003 Bab 1 Pasal 1 Ayat 6 dijelaskan bahwa perusahaan adalah:

1. Setiap bentuk usaha yang berbadan hukum atau tidak, milik perseorangan, milik persekutuan, atau milik badan hukum, baik milik swasta maupun milik Negara yang mempekerjakan pekerja/buruh dengan membayar upah atau imbalan dalam bentuk lain.
2. Usaha-usaha social dan usaha-usaha lain yang mempunyai pengurus dan mempekerjakan orang lain dengan membayar upah atau imbalan dalam bentuk lain.

2.13 Tenaga Kerja

Tenaga kerja merupakan penduduk yang berada dalam usia kerja. Menurut UU No.13 Tahun 2003 Bab 1 Pasal 1 Ayat 2 disebutkan bahwa tenaga kerja adalah setiap orang yang mampu melakukan pekerjaan guna menghasilkan barang dan jasa baik untuk memenuhi kebutuhan sendiri maupun kebutuhan masyarakat. Batas usia kerja yang berlaku di Indonesia adalah berusia antara 15 tahun sampai dengan 64 tahun. Menurut pengertian ini, setiap orang yang mampu bekerja disebut sebagai tenaga kerja.

Sedangkan menurut Santoso (2012), pengertian tenaga kerja adalah orang yang mampu untuk bekerja, tetapi ia belum tentu sudah bekerja. Pengertian pekerja berbeda dengan pengertian tenaga kerja. Pengertian pekerja dalam Pasal 1 angka 2 UUK yaitu setiap orang yang bekerja dengan menerima upah atau imbalan dalam bentuk lain.

Dari berbagai pengertian diatas mengenai tenaga kerja dapat disimpulkan bahwa tenaga kerja merupakan orang yang mampu melakukan pekerjaan untuk dapat memenuhi kebutuhan.



2.14 Ketenagakerjaan

Berdasarkan UU No. 13 Tahun 2003 Bab 1, definisi ketenagakerjaan adalah segala hal yang berhubungan dengan tenaga kerja pada waktu sebelum, selama, dan sesudah masa kerja.

Tujuan dari adanya pembangunan ketenagakerjaan adalah:

1. Memberdayakan dan mendayagunakan tenaga kerja secara optimal dan manusiawi.
2. Mewujudkan pemerataan kesempatan kerja dan penyediaan tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan pembangunan nasional dan daerah.
3. Memberikan perlindungan kepada tenaga kerja dalam mewujudkan kesejahteraan.
4. Meningkatkan kesejahteraan tenaga kerja dan keluarga.

2.15 Pengawas Ketenagakerjaan

Dalam peraturan perundang-undangan yang menuliskan pengertian tentang pengawas ketenagakerjaan dapat dilihat dalam UU No. 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan yang menuliskan bahwa yang dimaksud dengan pengawas ketenagakerjaan adalah kegiatan mengawasi dan menegakkan pelaksanaan peraturan perundang-undangan dibidang ketenagakerjaan. Pengertian ini merupakan pengertian yang juga digunakan di semua peraturan yang mengatur tentang pengawasan ketenagakerjaan sehingga pengertian ini merupakan pengertian yang baku dalam mendefinisikan pengawasan ketenagakerjaan.

Tujuan pengawasan ketenagakerjaan adalah untuk menjamin terlaksananya peraturan perundang-undangan ketenagakerjaan yang baik, agar tercipta ketenagakerjaan berusaha, maka dilakukan pembinaan melalui pengawasan terhadap pelaksanaan peraturan perundang-undangan ketenagakerjaan yang baik kepada pengusaha, pengurus tempat kerja maupun kepada pekerja yang melaksanakan pekerjaannya. Fungsi pengawasan ketenagakerjaan adalah:

1. Menjamin penegakan hukum mengenai kondisi kerja dan perlindungan tenaga kerja dan peraturan yang menyangkut waktu kerja, pengupahan, keselamatan, kesehatan serta kesejahteraan, tenaga kerja anak serta orang muda dan masalah-masalah lain yang terkait.
2. Memberikan informasi tentang masalah-masalah teknis kepada pengusaha dan pekerja/buruh mengenai cara yang paling efektif untuk mentaati peraturan perundang-undangan.
3. Memberitahu kepada pemerintah mengenai terjadinya penyimpangan atau penyalahgunaan yang secara khusus tidak diatur dalam peraturan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© HAK CIPTA MILIK UIN SUSKA RIAU

UIN SUSKA RIAU

UIN SUSKA RIAU

UIN SUSKA RIAU

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



2.16 Laporan Ketenagakerjaan

Berdasarkan Pasal 1 Peraturan Menteri Tenaga Kerja dan Transmigrasi Nomor PER-14/MEN/IV/2006 tentang Tata Cara Pelaporan Ketenagakerjaan di Perusahaan, laporan ketenagakerjaan adalah laporan yang memuat data tentang keadaan ketenagakerjaan di perusahaan. Data keadaan ketenagakerjaan di perusahaan digunakan sebagai bahan penentuan kebijakan ketenagakerjaan. Sedangkan berdasarkan Pasal 2 Permenaker No. 14/2006, pengusaha wajib membuat laporan ketenagakerjaan sesuai dengan keadaan yang sebenarnya baik pada kantor pusat, cabang maupun pada bagian perusahaan yang berdiri sendiri. Pada Pasal 7 Permenaker No.14/2006, pengawasan terhadap data Wajib Lapor Ketenagakerjaan di perusahaan dilakukan oleh Pegawai Pengawasan Ketenagakerjaan.

2.17 Wajib Lapor

Wajib Lapor perusahaan merupakan salah satu peraturan pemerintah yang terdapat dalam UU No.7 Tahun 1981 pasal 6 ayat (1), yaitu mewajibkan setiap pengusaha atau pengurus untuk melaporkan secara tertulis kepada Menteri atau pejabat yang ditunjuk selambat-lambatnya dalam jangka waktu 30 hari setelah mendirikan, menjalankan kembali atau memindahkan perusahaan. Dan kemudian pengusaha atau pengurus harus melakukan wajib lapor setiap tahun. Hasil pengelolaan data wajib lapor menjadi bahan informasi resmi bagi pemerintah (Disnaker) untuk menetapkan kebijaksanaan di bidang ketenagakerjaan. Karna memiliki informasi yang sangat penting bagi pemerintahan, maka informasi wajib lapor perlu dikelola dengan baik dan benar, sebagaimana pada UU No. 7 Tahun 1981 Ayat 1 Pasal 10 mengenai ketentuan pidana, bagi pengusaha atau pengurus yang tidak melakukan wajib lapor diancam dengan pidana kurungan selama-lamanya 3 bulan atau denda setinggi-tingginya Rp 1.000.000,- (satu juta rupiah).

2.18 Penelitian Terdahulu

Untuk melihat perbandingan dengan penelitian sebelumnya maka dapat dilihat pada Tabel 2.5.

Tabel 2.5. Penelitian terdahulu

No	Simbol	Deskripsi	Hasil
1	(Pratiwi, 2016)	Rancang bangun sistem informasi pelaporan ketenagakerjaan pada dinas tenaga kerja kota surabaya	Aplikasi pelaporan ketenagakerjaan di Dinas Tenaga Kerja Kota.



Tabel 2.5 Penelitian terdahulu (Tabel lanjutan...)

No	Simbol	Deskripsi	Hasil
2	(Susilo, 2015)	Sistem informasi pengawasan perusahaan Pada dinas tenaga kerja, sosial dan transmigrasi Kabupaten magelang	Aplikasi sistem informasi pengawasan perusahaan di Dinas Tenaga Kerja Sosial dan transmigrasi Kabupaten magelang.
3	(Hidayah, 2015)	Optimalisasi pengawasan ketenagakerjaan di kota mage-lang	Mengupayakan disnaker kota malang untuk melakukan optimalisasi pen-gawasam ketenagakerjaan hanya bersifat pendidikan.
4	(Syamsu dkk., 2018)	Perlindungan Hukum Tenaga Kerja Oleh Badan Penyeleng-gara Jaminan Sosial Ketenaga-kerjaan Berdasarkan Undang-Undang No. 24 Tahun 2011	Hasil penelitian ini menunjukkan bah-wa Perlindungan Hukum Tenaga Kerja oleh BPJS Ketenagakerjaan telah bekerja melayani para pekerja dengan 4 program yaitu jaminan.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

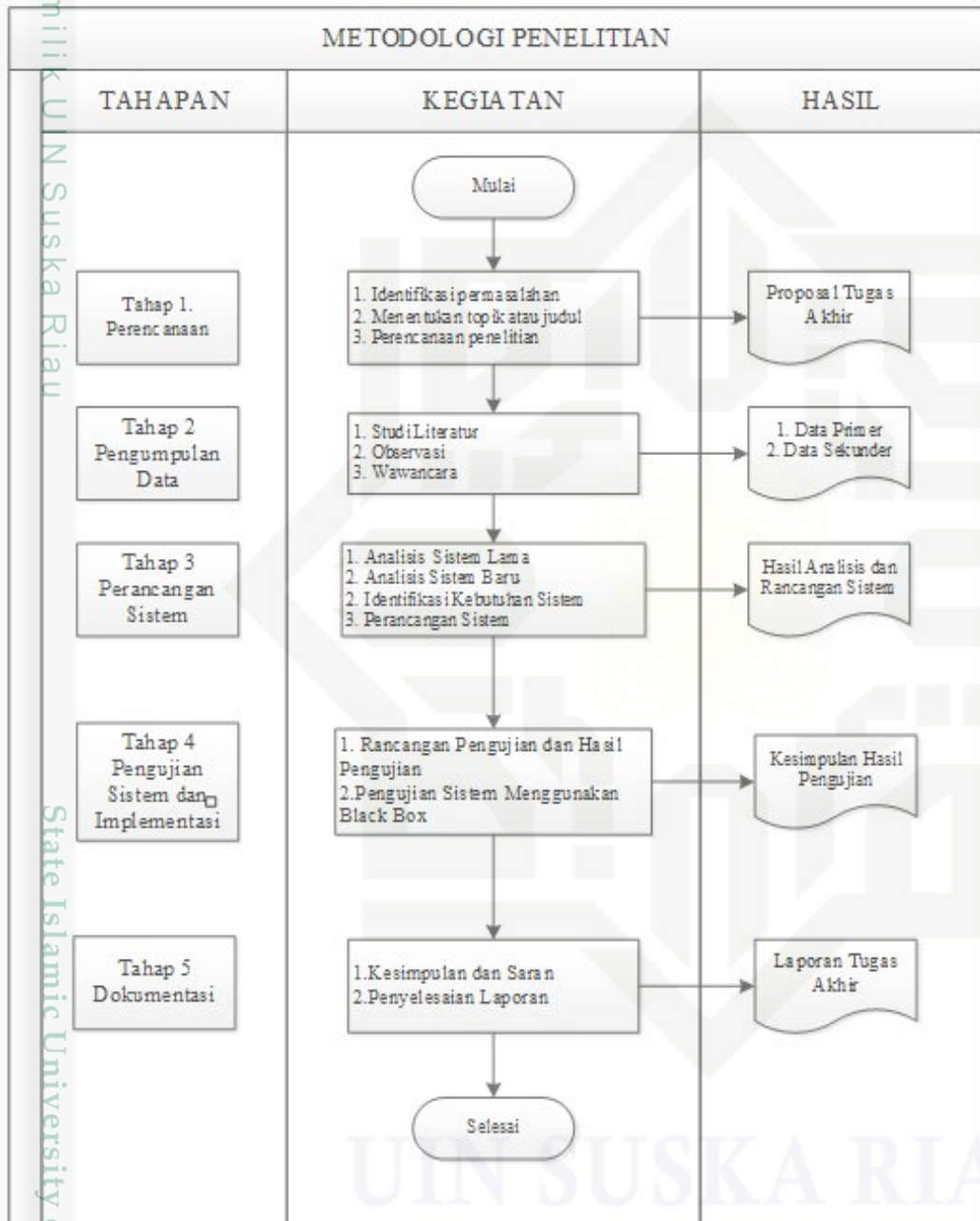
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

Adapun langkah-langkah penelitian yang ditempuh dalam Tugas akhir sebagai berikut. Pada gambar berikut ini menjelaskan tahapan yang dilakukan dalam penelitian dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Tahapan Penelitian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



3.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan merupakan tahap awal yang dilakukan dalam penelitian. Hal ini sangat penting karna perencanaan akan menentukan bagaimana sebuah sistem akan di bangun.

Adapun hal-hal yang dilakukan pada tahap ini adalah:

1. Identifikasi Permasalahan

Hal pertama yang dilakukan adalah identifikasi permasalahan yang ada di tempat penelitian. Setelah melakukan identifikasi masalah maka di temukan suatu permasalahan dalam sistem pelaporan pengawasan ketenagakerjaan dimana dinas masih menggunakan sistem manual berupa *microsoft excel* dalam penginputan data perusahaan dan data wajib lapor perusahaan.

2. Menentukan Topik atau Judul

Kemudian hal yang di lakukan setelah mengidentifikasi permasalahan yaitu menentukan topik adalah mencari objek penelitian untuk tugas akhir. Pada penelitian kali ini penulis menjadikan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau menjadi objek penelitian dalam tugas akhir.

3. Perencanaan Penelitian

Langkah selanjut nya adalah bagaimana merancang penelitian yang akan dibuat, setelah melakukan observasi sebelumnya dan mencari studi literatur sebagai referensi maka dibuat lah rencana penelitian tugas akhir ini adalah penerapan *framework yii* dalam membangun sistem informasi pelaporan pengawasan ketenagakerjaan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

3.2 Tahap Pengumpulan Data

1. Teknik Pengumpulan Data

(a) Studi Literatur

Studi pustaka juga di lakukan pada tahapan pengumpulan data untuk merubah referensi data sebagai pendukung permasalahan dalam penelitian.

(b) Observasi

Observasi yaitu instrumen dalam pengumpulan data dengan cara melihat secara langsung atau mempelajari catatan dokumentasi sebagai pendukung data tambahan.

(c) Wawancara

Yaitu instrumen dalam pengumpulan data dengan cara mewawancarai elemen terkait untuk mengetahui lebih dalam tentang pelaporan kete-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



nagakerjaan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

3.3 Perancangan Sistem

Setelah data di kumpulan, tahap selanjutnya yaitu tahap perancangan sistem. Pada tahapan ini penulis akan menganalisis data-data yang sudah dikumpulkan dari tahapan sebelumnya diantaranya:

1. Analisa sistem lama
Analisis sistem lama yang dilakukan yaitu menganalisa sistem yang saat ini berjalan pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau. Dimana ditemukan masalah yaitu pencatatan data wajib lapor menggunakan Microsoft Excel untuk mengelola laporan ketenagakerjaan sehingga membutuhkan waktu lama dalam proses pengolahan, pencarian dan pembuatan laporan, serta terbatasnya informasi yang didapatkan
2. Analisis sistem baru
Menganalisa permasalahan yang telah diidentifikasi untuk kemudian digunakan dalam dasar perancangan sistem sebagai solusi dari masalah dan memberikan rekomendasi manfaat sesuai kebutuhan dari Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.
3. Identifikasi kebutuhan sistem
Tahapan ini berguna untuk mengidentifikasi dan menentukan kebutuhan sistem yang akan di usulkan.
Untuk mengetahui kegiatan dan mempelajari masalah-masalah yang ada di dalam organisasi tersebut dan menentukan kebutuhan pemakai sistem maka di harapkan dalam penerapan Sistem Pelaporan Ketenagakerjaan. Tahapan nya adalah sebagai berikut:
 - (a) Identifikasi
Mengidentifikasi masalah merupakan awal dari analisis sistem. Dengan mencari tahu kebutuhan user terhadap sistem informasi yang akan bangun.
 - (b) Memahami
Tahapan ini di lakukan dengan cara memahami Sistem Pelaporan Ketenagakerjaan yang ada kemudian di sesuaikan dengan kebutuhan *user* terhadap sistem.
 - (c) Analisis
Tahapan ini dilakukan berdasarkan hasil yang telah di peroleh dari analisa hasil penelitian.
 - (d) Laporan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta dilindungi Undang-Undang UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tahapan ini sebagai bukti tertulis tentang hasil analisa yang telah di lakukan.

4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem menggunakan *Macromedia Dreamweaver*. Tahapan perancangan sistem ada beberapa tahapan yaitu:

(a) *Design arsitektur sistem*

Ini merupakan langkah pertama yang harus di lakukan sebelum membangun sistem, perancangan ini menggunakan *tools* UML yang akan di implementasikan dalam bentuk diagram. Diagram yang akan di rancang yaitu *usecase diagram*, *classdiagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*.

(b) *Design database*

Dalam melakukan perancangan database hal yang di lakukan adalah mengelompokan data data yang berhubungan dengan Sistem Pelaporan Ketenagakerjaan. Pembuatan *database* ini menggunakan *MySQL* dan *XAMPP* sebagai aplikasi nya.

(c) *Design struktur menu*

Agar tampilan menjadi teratur makan tahapan selanjutnya yaitu merancanya struktur menu apa saja yang di dibutuhkan dalam membangun Sistem Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan nantinya.

(d) *Design interface*

Tahap selanjut nya yaitu merancang tampilan atau *interface* dari sistem yang akan di buat menggunakan *photoshop CS6* sebagai membuat mocup nya.

(e) *Pengcodingan*

Tahapan berikut nya yaitu pengcodingan, setelah semua perancangan dikumpulkan, barulah di bangun Sistem Pelaporan Ketenagakerjaan. Pembuatan Sistem Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan ini menggunakan bahan pemograman php dan menggunakan *Macromedia Dreamweaver*.

3.4 Tahap Pengujian Sistem dan Implementasi

Setelah melakukan analisis dan perancangan sistem yang telah di bangun, di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau maka tahap terakhir dari penelitian ini adalah tahap pengujian menggunakan *Blackbox*.



3.5 Dokumentasi

© Mendokumentasikan seluruh kegiatan yang di lakukan pada tugas akhir. Mulai dari pendahuluan, perencanaan, pengumpulan data, analisis dan perancangan sistem, serta implementasi dan pengujian sistem. Hasil dokumentasi ini adalah tugas akhir.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB 4

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem (*User Requitments*)

Di bab ini penulis menguraikan prosedur sistem informasi yang akan dirancang dan dibangun di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau tentang analisis dan perancangan terhadap masalah di ambil. Pada tahap analisis diperlukan dasar dalam perancangan sistem pengawasan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau. Dalam analisis sistem ini meliputi analisis sistem yang berjalan, analisis sistem usulan, analisis kebutuhan sistem, analisa data-data yang diperlukan, analisa *software* yang digunakan dan terakhir analisis perancangan sistem pengawasan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

4.1.1 Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau, yaitu pencatatan data wajib lapor menggunakan *Microsoft Excel* untuk mengelola laporan ketenagakerjaan sehingga membutuhkan waktu lama dalam proses pengolahan, pencarian dan pembuatan laporan, serta terbatasnya informasi yang didapatkan. Masalah lain yaitu pengawas ketenagakerjaan kesulitan melihat data perusahaan. Dimana pengawas dari Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau harus mempunyai data tentang perusahaan dan tenaga kerja yang ada di Provinsi Riau. Sehingga ketika terjadi inspeksi mendadak dan kelalaian tenaga kerja, bagian pengawasan bisa memegang data seluruh perusahaan yang ada di Provinsi Riau.

Maka pada bidang pengawasan dan perusahaan membutuhkan sistem yang dapat mempermudah setiap perusahaan melakukan pengisian wajib lapor dengan memberikan informasi lengkap mengenai persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi oleh setiap perusahaan. Sistem informasi ini juga dapat membantu Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau dalam menangani pencatatan, pencarian, pengolahan data wajib lapor dengan cepat dan tepat sehingga mempermudah dalam pembuatan laporan. Laporan-laporan yang dibutuhkan yaitu laporan perusahaan dan tenaga kerja yang dirinci menurut kewarganegaraan, status permodalan, besar kecil perusahaan, serta sektor dan jenis satuan yang diberikan serta laporan data perusahaan yang tidak melakukan wajib lapor kembali.

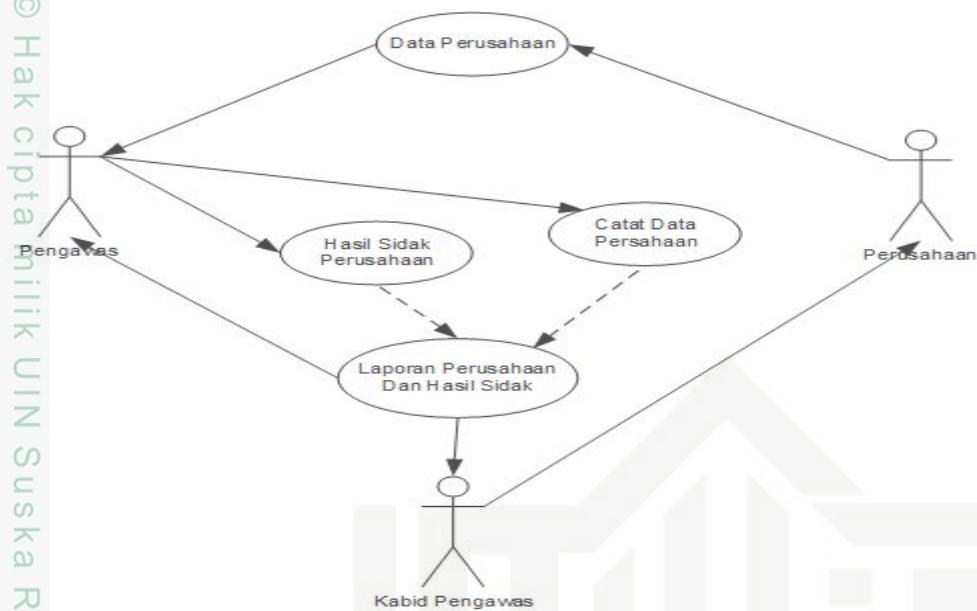
Sistem yang berjalan saat ini dalam pengolahan data pelaporan ketenagakerjaan masih menggunakan Microsoft office, sehingga tidak efektif dan efisennya dalam melakukan pencarian data. Sistem yang berjalan dapat digambarkan dalam

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta ini dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

bentuk usecase diagram Gambar 4.1.



Gambar 4.1. Usecase sistem berjalan

Berikut keterangan dari *use case diagram* sistem yang lama dijelaskan

Tabel 4.1.

Tabel 4.1. Keterangan *use case diagram* sistem yang lama

No	Actor	Use case	Deskripsi
1	Perusahaan	Data perusahaan	Pihak perusahaan memberikan data perusahaan kepada pengawas Disnaker Provinsi Riau.
		Hasil sidak	Pihak perusahaan menerima hasil sidak dari pengawas Disnaker Provinsi Riau
2	Pengawas	Catat data perusahaan	Pengawas mencatat data perusahaan menggunakan microsoft excel yang diterima dari pihak perusahaan.
		Hasil sidak	Pengawas mencatat hasil sidak yang dilakukan untuk dilaporkan kepada kabid pengawas.
		Laporan perusahaan dan hasil sidak	Pengawas membuat laporan perusahaan dan laporan hasil sidak yang telah dilakukan berdasarkan periode tertentu
3	Kepala pengawas	Laporan perusahaan dan hasil sidak	Kabid pengawas menerima laporan perusahaan dan laporan hasil sidak dari pengawas.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



4.1.2 Analisa Alur Sistem Diusulkan

Berdasarkan masalah yang dihadapi maka dalam perancangan sistem ini penulis akan membangun suatu sistem pengawasan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau yang untuk membantu pelaporan dan pendataan wajib. Dengan harapan mampu menangani permasalahan yang ada sebelumnya pada sistem Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

4.1.3 Analisa Kebutuhan Sistem (*System Requirements*)

Tahap requirement analisis merupakan sebagai spesifikasi dari apa yang harus diimplementasikan, deskripsi bagaimana sistem harusnya bekerja atau bagian-bagian yang ada di dalam sistem, bisa juga dijadikan batasan dalam proses pengembangan sistem.

4.1.3.1 *Functional Requirements*

Sistem mampu melakukan manajemen data wajib, pelaporan, serta sistem berjalan sesuai kebutuhan, untuk lebih rinci sebagai berikut:

1. Sistem mampu memberikan:
 - (a) Mengatur pendataan data wajib lapor secara komputerisasi.
 - (b) Mengetahui lokasi setiap perusahaan yang terdaftar.
 - (c) Membantu pihak terkait dalam mengelola data laporan pengawasan ketenagakerjaan.
2. Pengguna mampu mengakses sistem sesuai hak akses
 - (a) Admin dapat mengelola sistem sepenuhnya.
 - (b) Kabid dapat mengawasi dengan melihat laporan.
 - (c) Kabib Pengawasam dapat melihat dan mengetahui lokasi perusahaan.

4.1.3.2 *Nonfunctional Requirements*

Nonfunctional requirements dari sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2. *Nonfunctional Requirements*

No	Jenis	Kebu-	Penjelasan
	tuhan		
1	Model Tampilan (<i>Performance</i>)	a.	Tampilan interface interaktif, lebih famil- iar, mudah dimengerti dan digunakan oleh user.
		b.	Menarik dan Responsive.
2	Model Peny- impanan Data (<i>Information</i>)	a.	Penyimpanan data perusahaan, data sidak dan data lainnya.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.2 Nonfunctional Requirements (Tabel lanjutan...)

No	Jenis	Kebu- tuhan	Penjelasan
3	Model Ekonomi (<i>Economic</i>)	Segi (<i>Eco- nomic</i>)	b. Memanajemen penyimpanan data terstruktur.
			c. Penyimpanan data aman.
			a. Penghematan waktu dalam pencatatan data.
4	Model Pengontrolan (<i>Control</i>)	Pen- gontrolan Sistem	b. Pendataan data secara terorganisir
			a. Meningkatkan keamanan proses penyimpanan data.
5	Model Sistem (<i>Efficiency</i>)	Efisiensi (<i>Efficien- cy</i>)	b. Mencegah akses penuh dari pengguna yang tidak berwenang.
			a. Mengurangi penggunaan buku-buku.
			b. Mmenghemat waktu.

1. Analisa Kebutuhan User

Dilihat dari situasi dan kondisi dari Pendataan Perusahaan dan lokasi perusahaan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau yang belum menerapkan sistem informasi secara maksimal, maka analisa pengguna berguna untuk mengetahui siapa saja yang terlihat dalam penggunaan sistem untuk menunjang kinerja. Aktor sistem ini terdiri dari lima dapat dilihat Tabel 4.3.

Tabel 4.3. Analisa Kebutuhan User

No	User	Hak Akses
1	Admin	Administrator adalah bagian yang mengelola, meng-input-kan, meng-edit, menghapus data perusahaan, data sidak, dan laporan.
2	Kabid	Kabid adalah user yang dapat melihat laporan.
3	Kabid Pengawas	Kabid Pengawas dalah user megawasi dan melihat lokasi perusahaan.

2. Analisa Kebutuhan Data

Pembuatan ini terdapat kebutuhan data pendukung yang bertujuan untuk membantu pengerjaan sistem dan berguna untuk User. Jenis data yang



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dikumpulkan selama proses pengambilan data berupa data primer dan data sekunder. Data primer berupa data yang diperoleh langsung dari objek penelitian saat melakukan survei lapangan, wawancara. Sedangkan data sekunder didapat pada saat melakukan penelitian ke Toko Dunia Diesel, yaitu:

(a) Data Primer

Data primer yaitu data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian yang berhubungan dengan objek penelitian di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

(b) Data Sekunder

Data sekunder yaitu data yang di dapatkan dengan buku, journal dan studi pustaka lainya untuk mendukung pembuatan laporan.

3. Analisa Perangkat Keras

Perangkat keras atau hardware yang digunakan dalam penerapan sistem harus memiliki kebutuhan standart minimal perangkat keras yang diperlukan terdiri dari enam yaitu:

- (a) *Processor (Intel Inside, AMD)*
- (b) *Memory RAM minimal 2 GB*
- (c) *Hardisk minimal 500 GB*
- (d) *Input Devices: Keyboard, Mouse*
- (e) *Output Devices: Monitor LCD*

4. Analisa Perangkat Lunak

Perangkat lunak atau *software* yang digunakan dalam penerapan sistem informasi geografis kondisi jalan dan jembatan harus memiliki kebutuhan standar minimal perangkat lunak yang diperlukan terdiri dari enam yaitu:

- (a) *Sistem Operasi (Windows 8)*
- (b) *Bootsraap 4*
- (c) *Web Server: Apache versi 3.2.11*
- (d) *Text editor (Notepad ++)*
- (e) *Web Browser (Mozila Firefox, Chrome, Opera Mini)*

4.2 Perancangan Sistem (Global System)

Tahap perancangan merupakan kelanjutan dari proses analisis dimana dilakukan perubahan – perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan karna sistem ini belum ada dan belum diterapkan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau maka ini tahap awal akan dirancang dan di bangun sesuai dengan kebutuhan sekolah. Ini dilakukan untuk mengatasi kekurangan yang ada, memu-



dahkan pekerjaan yang dilakukan oleh aktor yang terlibat dan menghemat waktu pekerjaan.

Metode analisis kebutuhan software dan hardware dibutuhkan sebagai panduan dalam pembuatan aplikasi pemetaan kesuburan perairan di Selat Rupat. Metode perancangan yang digunakan adalah *Object Oriented Analysis Design* (OOAD). Serta pemodelan visual yang membantu untuk menangkap struktur dan kelakuan dari objek serta mempermudah penggambaran interaksi antara elemen dalam sistem.

Pemodelan visual ini menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yang dilengkapi dengan alat atau tools dan teknik (*techniques*) yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem, tools yang digunakan adalah *Microsoft Visio*. Sehingga nantinya hasil analisis ini dapat dijadikan acuan untuk proses implementasi dari system pengawasan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau. Salah satu tools yang bisa digunakan untuk menganalisis dan mendesain sistem menggunakan OOAD adalah UML. UML menyediakan beberapa diagram visual yang menunjukkan berbagai aspek dalam sistem. Diagram yang disediakan dalam UML antara lain:

1. *Use Case Diagram*
2. *Activity Diagram*
3. *Sequence Diagram*
4. *Class Diagram*

4.2.1 Deskripsi Aktor

Deskripsi aktor menjelaskan seseorang yang berinteraksi dengan sistem. Sebuah aktor dapat memberikan informasi inputan pada sistem, menerima informasi dari sistem atau keduanya, menerima dan memberi informasi pada sistem. Didalam sistem ini akan terdapat 3 (tiga) aktor yaitu lihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4. Deskripsi Aktor

No	User	Hak Akses
1	Admin	Administrator adalah bagian yang mengelola, meng-input-kan, meng-edit, menghapus data perusahaan yang ada di Provinsi Riau.
2	Pengawas Ketenagakerjaan	Bagian ini digunakan untuk mengelola data perusahaan, penerimaan, persetujuan, pengambilan data wajib lapor, pemberitahuan wajib lapor dan laporan.
3	Kabid Pengawas	Mengelola data perusahaan dan persetujuan wajib lapor.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

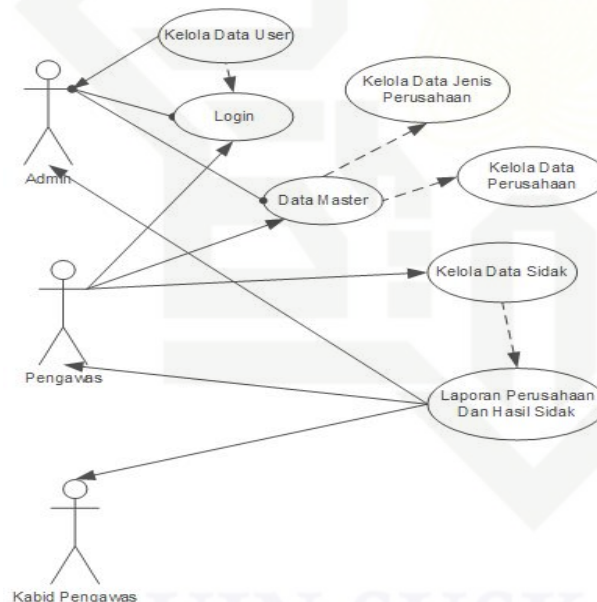
Tabel 4.4 Deskripsi Aktor (Tabel lanjutan...)

No	Jenis	Kebu- tuhan	Penjelasan
----	-------	----------------	------------

Dalam arsitektur sistem ini pengguna aplikasi dibagi menjadi tiga kategori yaitu *Administrator*, *Pengawas Ketenagakerjaan* dan *Kepala Bidang Pengawasan*. *Administrator* mempunyai kendali penuh pada sistem ini, bertugas melakukan proses menambah data, mengubah data, menghapus data. Bagi *Pengawas Ketenagakerjaan* dapat mengakses sistem yaitu berupa melakukan pencarian data perusahaan yang dibutuhkan. Sedangkan *Kepala Bidang Pengawasan* mempunyai kendali mengelola data perusahaan dan persetujuan wajib lapor. Baik *Administrator*, *Pengawas Ketenagakerjaan* maupun *Kepala Bidang Pengawasan* dapat mengakses sistem menggunakan browser sesuai hak akses mereka masing-masing, serta perlu adanya akses internet pada device pengguna, dari *browser* tersebut akan terhubung dengan *web server*.

4.2.2 Use Case Diagram

Gambaran umum dari kegiatan admin dengan menggunakan *usecase* diagram lihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2. Sistem yang diusulkan

Berikut keterangan dari use case diagram sistem yang diusulkan dijelaskan pada Tabel 4.5.



Tabel 4.5. Keterangan *Use Case Diagram* Sistem Yang Diusulkan

No	Actor	Use case	Deskripsi
1	Administrator	Login	Admin melakukan proses login untuk masuk ke sistem dan dapat melakukan aktivitas ke sistem.
		Kelola data <i>user</i>	Admin dapat melakukan input, ubah dan hapus data <i>user</i> .
		Laporan	Admin dapat melakukan melihat laporan dari sistem yang dirancang.
2	Pengawas	Data master	Pengawas dapat menginputkan data master yaitu data kategori perusahaan dan data perusahaan.
		Kelola data sidak	Pengawas dapat melakukan input sidak serta dapat melakukan update dan hapus data.
		Laporan	Pengawas dapat melihat laporan perusahaan dan laporan hasil sidak.
3	Kepala pengawas	Laporan	Kepala Pengawas dapat melihat laporan perusahaan dan laporan hasil sidak.

4.2.2.1 Skenario *Use Case Diagram*

Skenario *Use Case* mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor. Berikut ini adalah skenario *Use Case* yang diusulkan ada pada Tabel 4.6.

1. Skenario *Use Case Login Admin*
Skenario *Use case login* admin dari system yang dikembangkan akan dijelaskan pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6. Skenario *Use Case Login Admin*

Nama Use Case: <i>Login</i>	
Deskripsi: <i>Use Case</i> ini menangani proses <i>login</i>	
Aktor: Admin, Pengawas, Kabid Pengawas	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan <i>form login</i>	
Kondisi Akhir: Sistem menampilkan menu hak akses	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case Use case</i> dimulai ketika admin melakukan <i>login</i>	2. <i>Sistem</i> melakukan <i>verifikasi login</i>



Tabel 4.6 Skenario *Use Case Login Admin* (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
	3. Sistem menampilkan halaman utama sesuai hak akses
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use case Use case</i> dimulai ketika admin melakukan <i>login</i>	
	2. <i>Sistem</i> melakukan <i>verifikasi login</i>
	3. Sistem menampilkan pesan login tidak valid

2. Skenario *Use Case* Kelola Data User

Skenario *Use case login admin* dari system yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk table dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7. Skenario *use case Login User*

Nama Use Case: Kelola data user	
Deskripsi: <i>Use Case</i> admin mengelola data <i>user</i>	
Aktor: Admin	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan form <i>input user</i>	
Kondisi Akhir: Data di simpan dalam <i>database</i>	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Use Case dimulai admin membuka menu kelola user	
	2. Sistem menampilkan data form user
3. Admin meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data user	
	4. Sistem memeriksa form.
	5. Data <i>user</i> masuk di <i>database</i> .
	6. Sistem menampilkan pesan sukses tersimpan.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Use Case dimulai admin membuka menu kelola data user	
	2. Sistem menampilkan data form <i>user</i>
3. Admin meng-input-kan, meng-edit dan men-delete data <i>user</i>	
	4. Data gagal masuk ke <i>database</i>
	5. Menampilkan pesan data kurang valid.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.7 Skenario *use case Login User* (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem

3. Skenario *Use Case* Kelola Data Jenis Usaha
 Skenario *Use Case* Kelola Data Jenis Usaha yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk table dapat dilihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8. Skenario *Use Case* Kelola Data Jenis Usaha

Nama Use Case: Kelola data usaha

Deskripsi: *Use Case* admin mengelola data jenis usaha

Aktor: Admin

Kondisi Awal: Sistem menampilkan form input jenis usaha

Kondisi Akhir: Data di simpan dalam *database*

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem

- | | |
|--|---|
| 1. Use Case dimulai admin membuka menu kelola jenis usaha

3. Admin meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data jenis usaha | 2. Sistem menampilkan data form jenis usaha

4. Sistem memeriksa form.
5. Data jenis usaha masuk di <i>database</i> .
6. Sistem menampilkan pesan sukses tersimpan. |
|--|---|

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem

- | | |
|--|---|
| 1. Use Case dimulai admin membuka menu kelola jenis usaha

3. Admin menginputkan, mengedit, dan mendelete data jenis usaha | 2. Sistem menampilkan data form jenis usaha

4. Sistem memeriksa <i>form</i> .
5. Data jenis usaha masuk di <i>database</i> .
6. Sistem menampilkan pesan sukses tersimpan. |
|--|---|

4. Skenario *Use Case* Kelola Data Perusahaan
 Skenario *Use Case* Kelola Data Perusahaan yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk table dapat dilihat pada Tabel 4.9.

**Tabel 4.9.** Skenario *Use Case* Kelola Data Perusahaan

Nama Use Case: Kelola data usaha

Deskripsi: *Use Case* admin mengelola data usaha

Aktor: Admin

Kondisi Awal: Sistem menampilkan *form input* data usaha

Kondisi Akhir: Data di simpan dalam *database*

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Use Case dimulai admin membuka menu kelola data perusahaan	2. Sistem menampilkan data form perusahaan
3. Admin meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data perusahaan	4. Sistem memeriksa form.
	5. Data perusahaan masuk di <i>database</i> .
	6. Sistem menampilkan pesan sukses tersimpan.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Use Case dimulai admin membuka menu kelola data perusahaan	2. Sistem menampilkan data form perusahaan
3. Admin meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data perusahaan	4. Data gagal masuk ke <i>database</i>
	5. Menampilkan pesan data kurang valid.

5. Skenario *Use Case* Kelola Laporan

Skenario *use case* kelola data laporan yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk table dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10. Skenario *Use Case* Kelola Laporan

Nama Use Case: Kelola data laporan

Deskripsi: *Use Case* admin mengelola data laporan

Aktor: Admin

Kondisi Awal: Sistem menampilkan menu laporan

Kondisi Akhir: cetak laporan

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use Case</i> dimulai admin membuka menu laporan	2. Sistem menampilkan data laporan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Kelola Laporan (Tabel lanjutan...)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
3. Admin memilih cetak laporan sesuai tang-	
gal	4. Sistem mencetak laporan
	5. istem menampilkan pesan sukses tersim-
	pan.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Use Case</i> dimulai admin membuka menu	
laporan	2. Sistem menampilkan data <i>form user</i>
3. Admin memilih cetak laporan sesuai tang-	
gal	4. Sistem mencetak laporan
	5. Menampilkan pesan data kurang valid.

4.2.3 Activity Diagram

Diagram aktivitas menggambarkan aliran fungsionalitas sistem. Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of events*) dalam *use case*. Aktivitas dalam digram dipresentasikan dengan bentuk bujur sangkar bersudut tidak lancip, yang didalam nya berisi langkah-langkah apa saja yang terjadi dalam aliran kerja. Ada sebuah keadaan mulai (*start state*) yang menunjukkan dimulainya aliran kerja, dan sebuah keadaan selesai (*end state*) yang menunjukkan akhir diagram, titik keputusan dipresentasikan dengan *diamond*. Diagram aktivitas tidak perlu dibuat untuk setiap aliran kerja, tetapi diagram ini akan sangat berguna untuk aliran kerja yang kompleks dan melebar. Berikut akan dijelaskan mengenai *activity diagram* Sistem Informasi Pengawasan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

1. Activity Diagram Signin Admin

Activity diagram ini ketika user admin mengakses sistem untuk *sign in* dapat dilihat pada Gambar 4.3.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

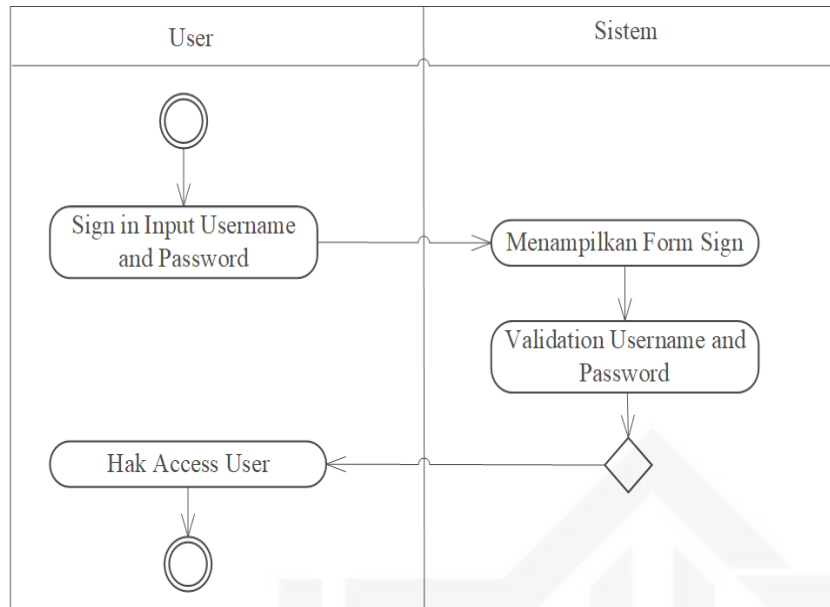
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

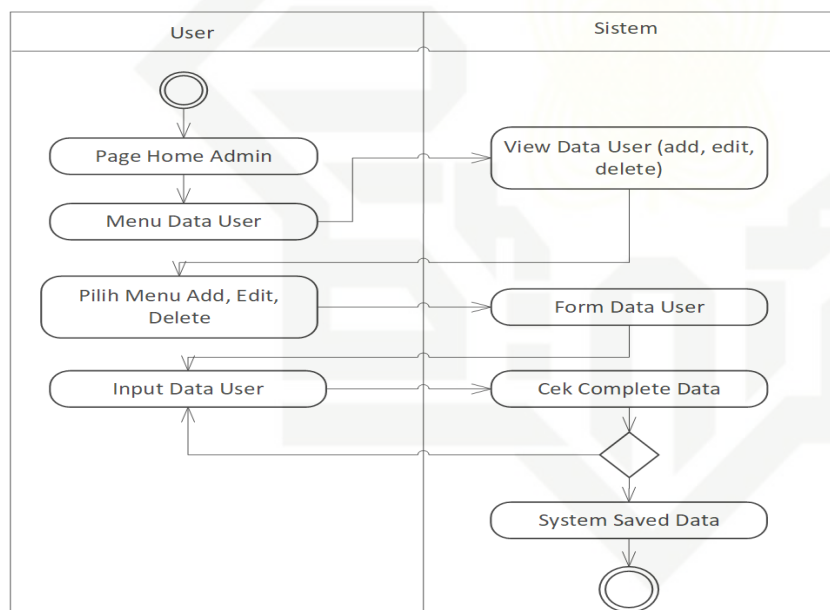
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.3. Activity Diagram Sign in Admin

2. Activity Diagram Admin Kelola Data User

Activity diagram admin kelola data user seperti tambah, edit dan hapus data user dapat dilihat pada Gambar 4.4.



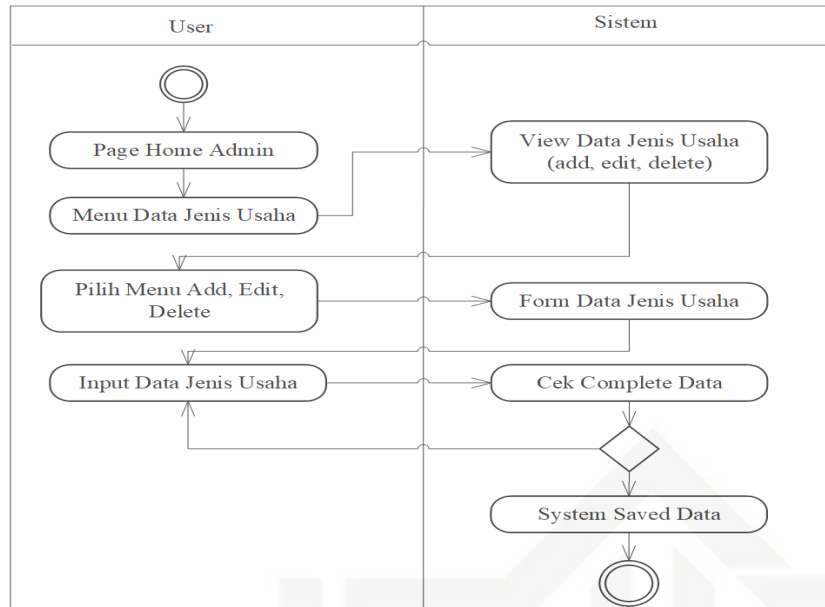
Gambar 4.4. Activity Diagram Admin Kelola Data User

3. Activity Diagram Admin Kelola Data Jenis Usaha

Activity diagram admin kelola data supplier seperti tambah, edit dan hapus data jenis usaha dapat dilihat pada Gambar 4.5.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

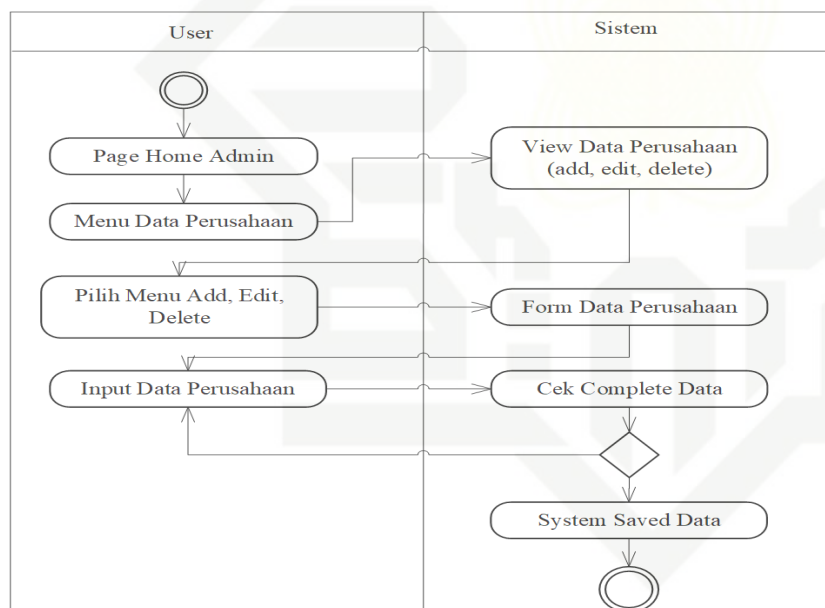
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.5. Activity Diagram Admin Kelola Data Jenis Usaha

4. Activity Diagram Admin Kelola Data Perusahaan

Activity diagram admin kelola data perusahaan seperti tambah, edit dan hapus data vendor dapat dilihat pada Gambar 4.6.



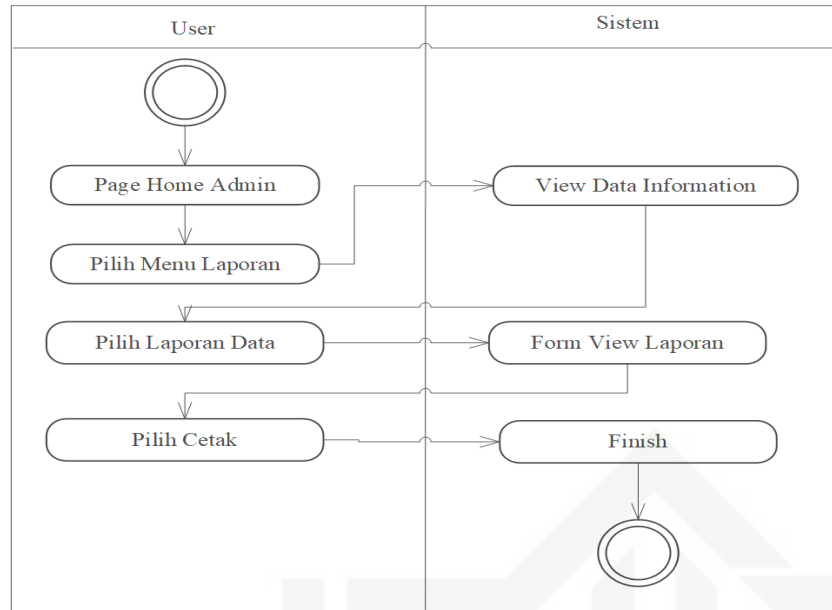
Gambar 4.6. Activity Diagram Admin Kelola Data Perusahaan

5. Activity Diagram Admin Kelola Laporan

Activity diagram admin kelola laporan, seperti laporan data perusahaan, laporan sidak dan laporan lainnya dapat dilihat pada Gambar 4.7.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.7. Activity Diagram Admin Kelola Laporan

4.2.4 Sequence Diagram

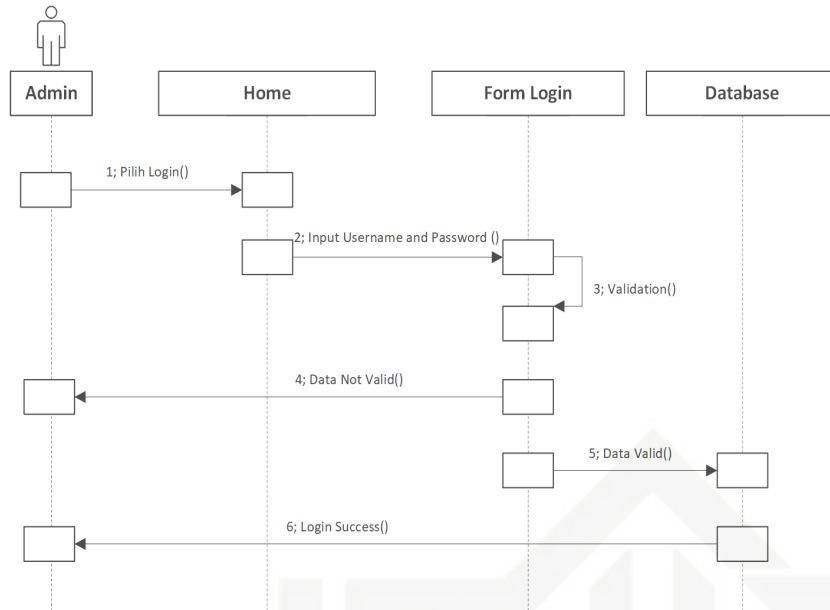
Sequence diagram dapat di gambarkan dalam suatu proses interaksi objek yang di susun dalam suatu urutan atau kejadian. *Sequence Diagram* juga menggambarkan kelakuan/prilaku objek pada proses dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Berikut akan dijelaskan mengenai *sequence diagram* Sistem Informasi Pengawasan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau.

1. Sequence Diagram Login Admin

Sequence diagram login admin mengakses halaman *web* admin dapat dilihat pada Gambar 4.8.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

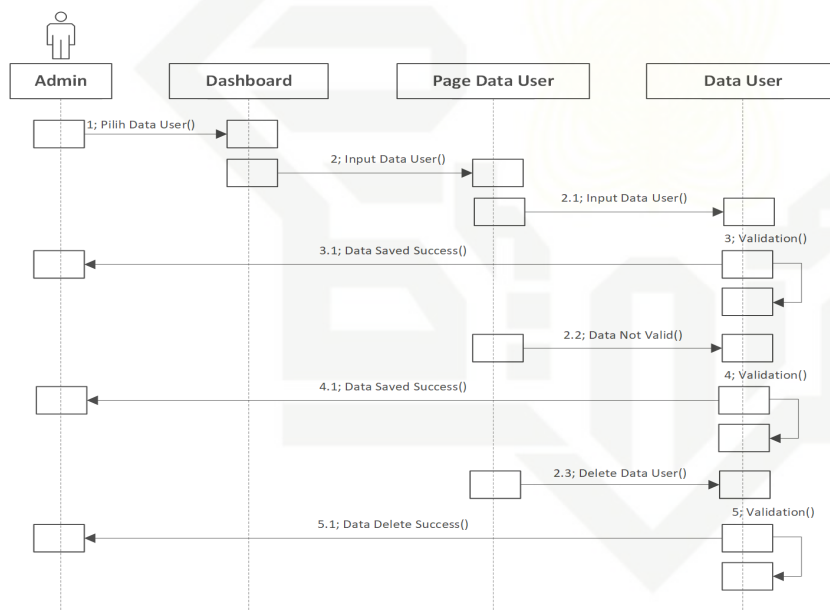
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.8. *Sequence Diagram Login Admin*

2. *Sequence Diagram Admin Kelola Data User*

Sequence diagram login admin mengelola data user dengan menambah, mengedit dan menghapus data user dapat dilihat pada Gambar 4.9.



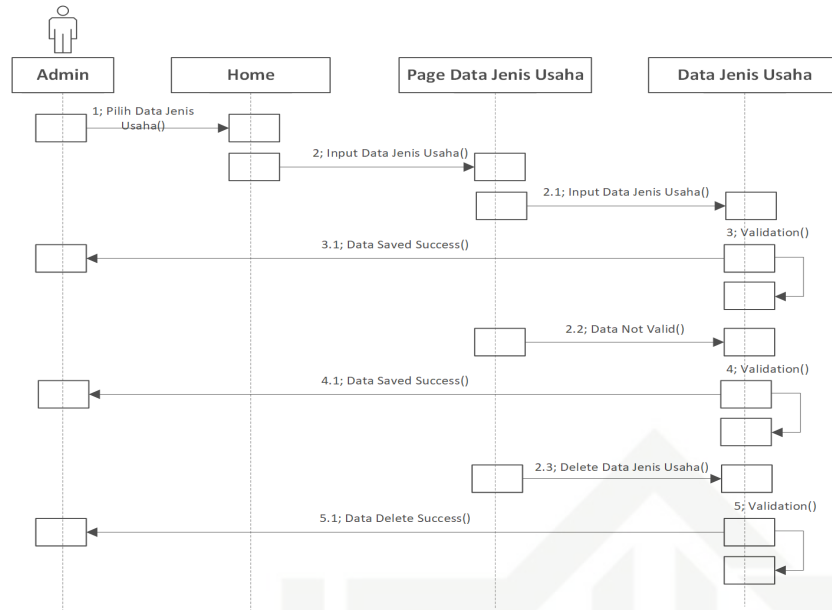
Gambar 4.9. *Sequence Diagram Kelola Data User*

3. *Sequence Diagram Admin Kelola Data Jenis Usaha*

Sequence diagram admin mengelola data jenis usaha dengan menambah, mengedit dan menghapus data jenis usaha dapat dilihat pada Gambar 4.10.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

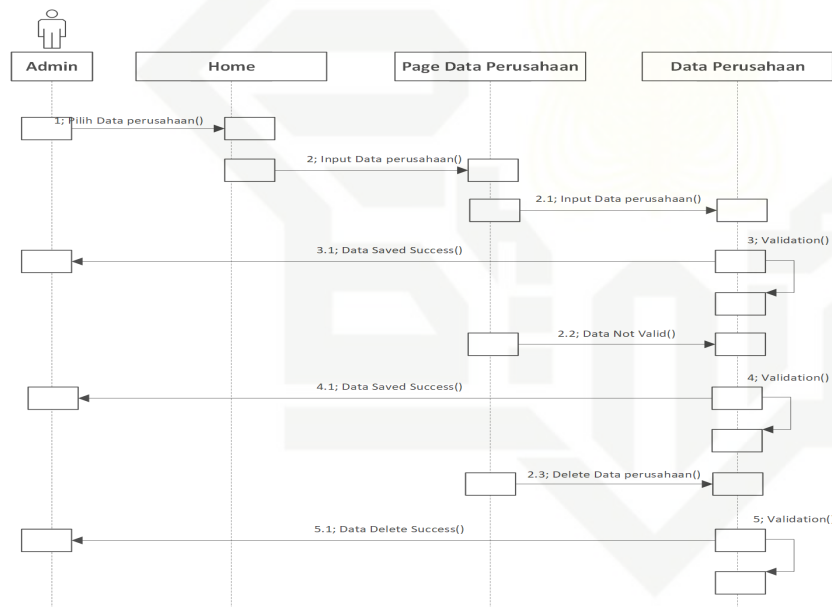
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.10. *Sequence Diagram* Admin Kelola Data Jenis Usaha

4. *Sequence Diagram* Admin Kelola Data Perusahaan

Sequence diagram admin mengelola data perusahaan dapat dilihat pada Gambar 4.11.



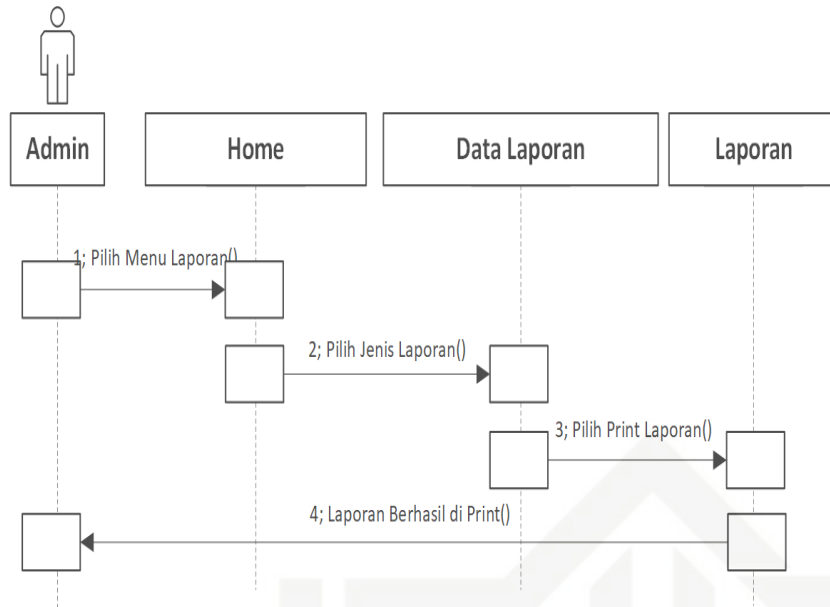
Gambar 4.11. *Sequence Diagram* Admin Kelola Data Perusahaan

5. *Sequence Diagram* Admin Kelola Laporan

Sequence diagram admin dapat mencetak laporan berupa laporan sidak dan laporan lainnya dapat dilihat pada Gambar 4.12.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

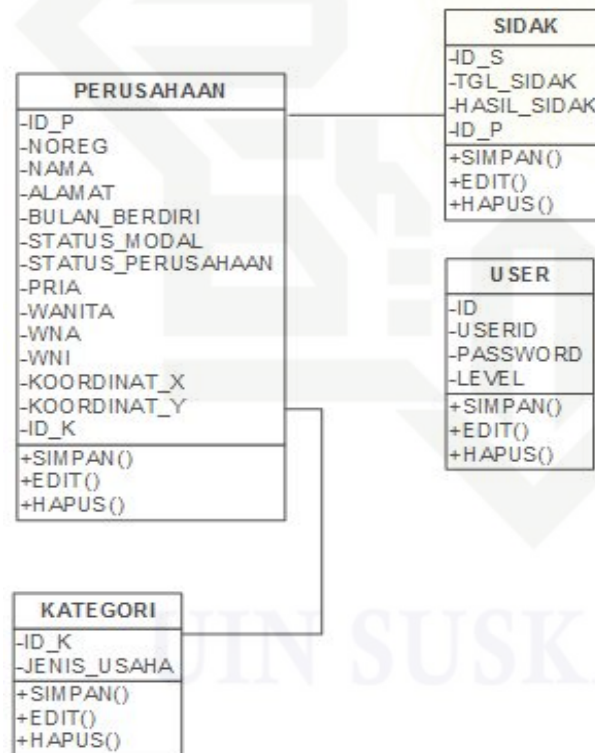
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.12. *Sequence Diagram Admin Kelola Laporan*

4.2.5 Class Diagram

Class Diagram merupakan diagram yang menggambarkan rincian dari *database*, rincian tabel (*database*) dan kardinalitasnya serta rincian method yang digunakan pada system dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13. *Class Diagram*

Spesifikasi atau keterangan dari *database* pada rancangan *database* pada sistem ini dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11. Keterangan *Class Diagram*

No	Informasi	Keterangan
1	Nama <i>Database</i>	dbdisnaker
2	Jumlah Tabel/file	9(sembilan)
3	Terdapat method yang berada pada tiap tabel/file, yaitu:	<p>4</p> <p>user</p> <p>kategori</p> <p>perusahaan</p> <p>sidak</p> <p><i>Add</i>, Berguna untuk meng-input-kan suatu data ke dalam tabel file.</p> <p><i>View</i>, Berguna untuk mengambil data pada tabel/file dan mengeluarkannya dalam bentuk output data didalam sistem.</p> <p><i>Read</i>, membaca dan menampilkan data</p> <p><i>Edit</i>, Berguna untuk mengubah suatu data di dalam tabel/file berdasarkan hal tertentu.</p> <p><i>Delete</i>, Berguna untuk menghapus suatu data di dalam tabel/file.</p>

1. Tabel *User*

Nama *Field*: User

Field Kunci: id

Berikut ini merupakan penjelasan tabel *User* dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12. Register

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id	Int	2	Primary Key
Username	Varchar	100	Username
Password	Varchar	100	Password
level	Varchar	20	Level User
Nama	Varchar	100	Nama



2. Tabel Kategori

Nama *Database*: db_disnaker

Nama *File*: kategori

Field Kunci: id

Berikut ini merupakan penjelasan tabel *User* dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13. Kategori

Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_k	Char	5	Primary Key
Jenis_usaha	Varchar	100	Jenis Usaha

3. Tabel Perusahaan

Nama *Database*: db_disnaker

Nama *File*: perusahaan

Field Kunci: id

Berikut ini merupakan penjelasan tabel *User* dapat dilihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14. Perusahaan

Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_p	Char	5	Primary Key
Nama	Varchar	100	Nama
Alamat	Varchar	100	Alamat
Bulan_berdiri	Int	2	Bulan Berdiri
Status_modal	Varchar	10	Status Modal
Status_perusahaan	Varchar	30	Status Perusahaan
Pria	Int	5	Pria
Wanita	Int	5	Wanita
Wna	Int	5	WNA
Wni	Int	5	WNI
Koordinat_x	Varchar	20	Latitude
Koordinat_y	Varchar	20	Longitude
Id_k	Char	5	Foreign Key

4. Tabel Sidak

Nama *Database*: db_disnaker

Nama *File*: sidak

Field Kunci: id

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Berikut ini merupakan penjelasan tabel *User* dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15. Tabel Sidak

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_s	Char	5	Primary Key
Tgl_sidak	Date	-	
Hasil_sidak	Varchar	100	
Id_p	Char	5	Foreign Key

4.3 Rancangan Antarmuka (*Detailed Design*)

Dalam perancangan yang sudah di rencang sesuai dengan kebutuhan maka akan dijelaskan perancangan pada bagian ini. Pada awal system menampilkan login untuk *user* sesuai hak akses yang telah di berikan oleh administrator.

1. Halaman *Login*

Halaman *Sign in* untuk *user* yang dapat *login* sesuai dengan hak akses masing-masing *user* dapat dilihat pada Gambar 4.14.

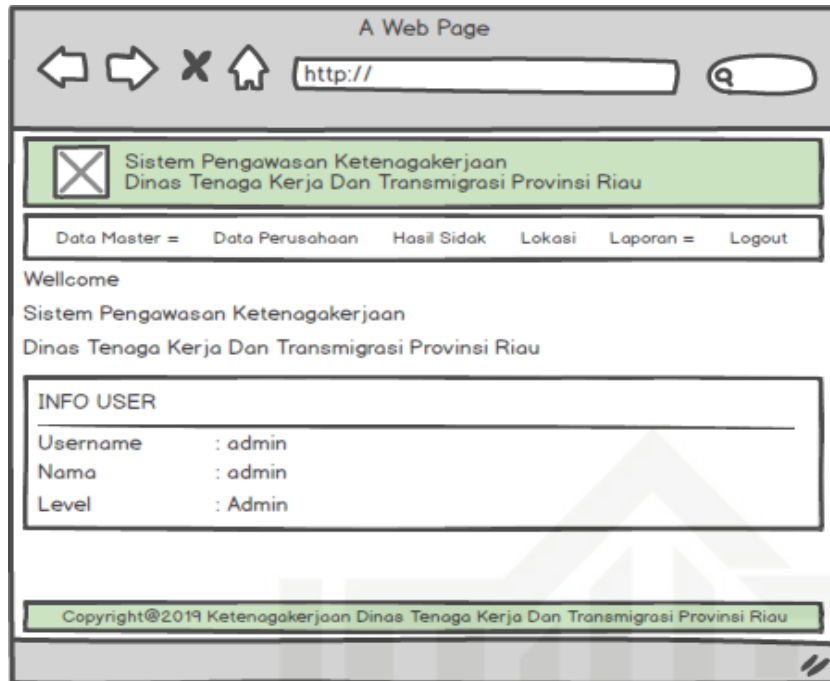
Gambar 4.14. Tampilan *Sign in* (Admin, Pengawas dan Kabid Pengawas)

2. Halaman Utama Admin

Halaman ini berisi halaman utama ketika admin berhasil *sign in* dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

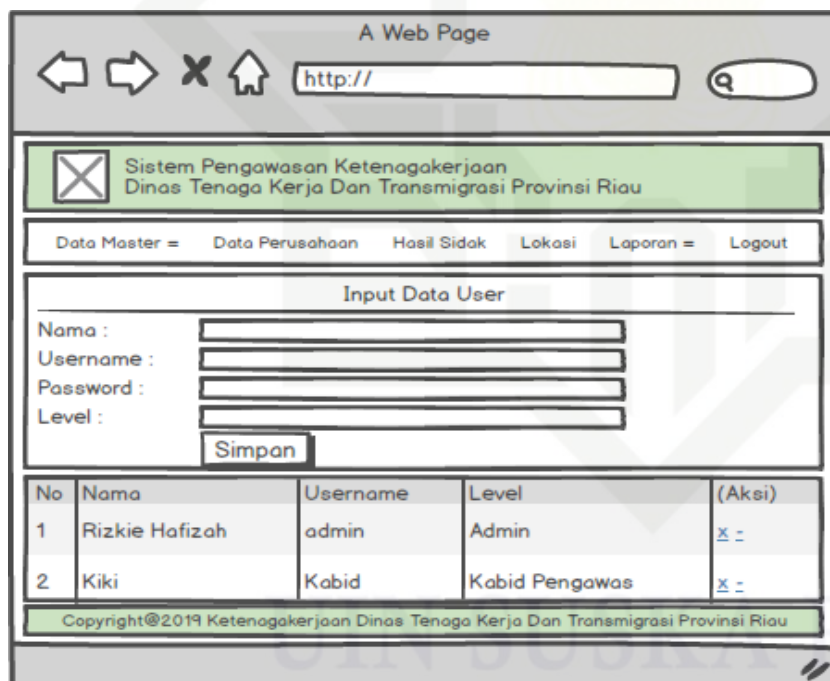
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.15. Tampilan Halaman Utama Admin

3. Halaman Admin Kelola Data User

Pada tampilan ini admin mengelola data user dengan menambah, mengedit dan menghapus data user dapat dilihat pada Gambar 4.16.



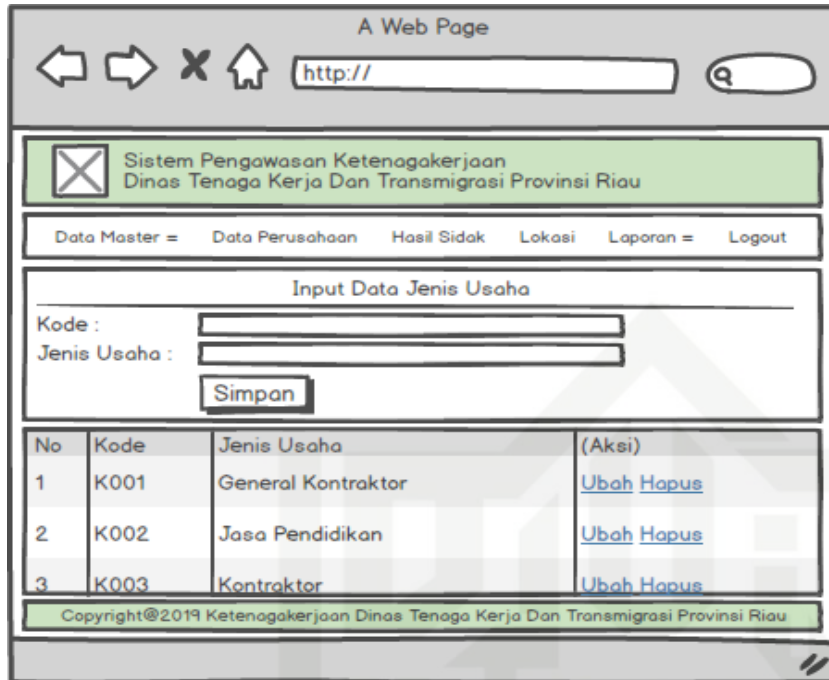
Gambar 4.16. Tampilan Admin Kelola Data User

4. Halaman Admin Kelola Data Jenis Usaha

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Halaman ini berupa admin mengelola data jenis usaha dengan menambah, mengedit dan menghapus data jenis usaha dapat dilihat pada Gambar 4.17.



No	Kode	Jenis Usaha	(Aksi)
1	K001	General Kontraktor	Ubah Hapus
2	K002	Jasa Pendidikan	Ubah Hapus
3	K003	Kontraktor	Ubah Hapus

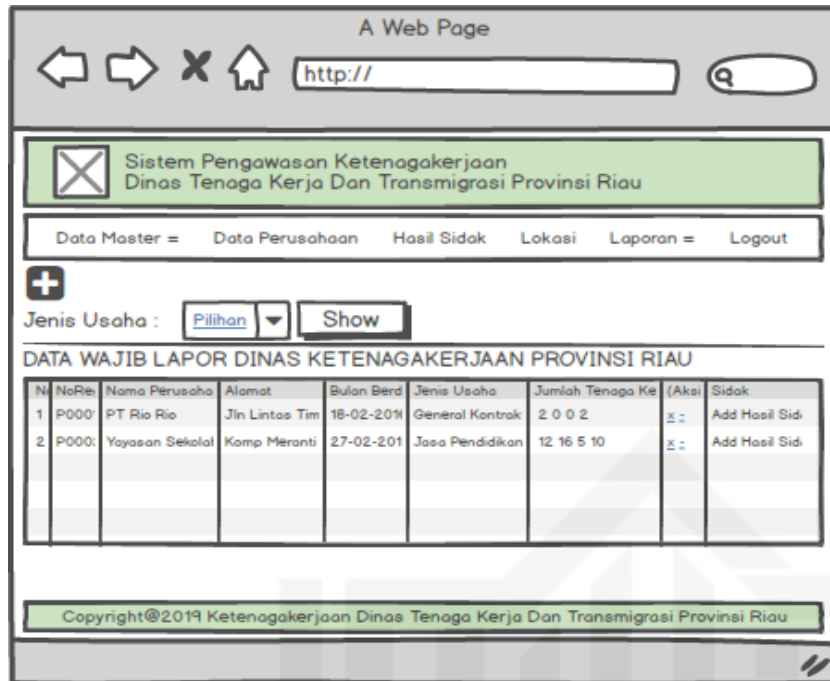
Gambar 4.17. Tampilan Admin Kelola Data Jenis Usaha

5. Halaman Admin Kelola Data Perusahaan

Halaman ini berupa admin mengelola data perusahaan dengan menambah, mengedit dan menghapus data perusahaan dapat dilihat pada Gambar 4.18.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

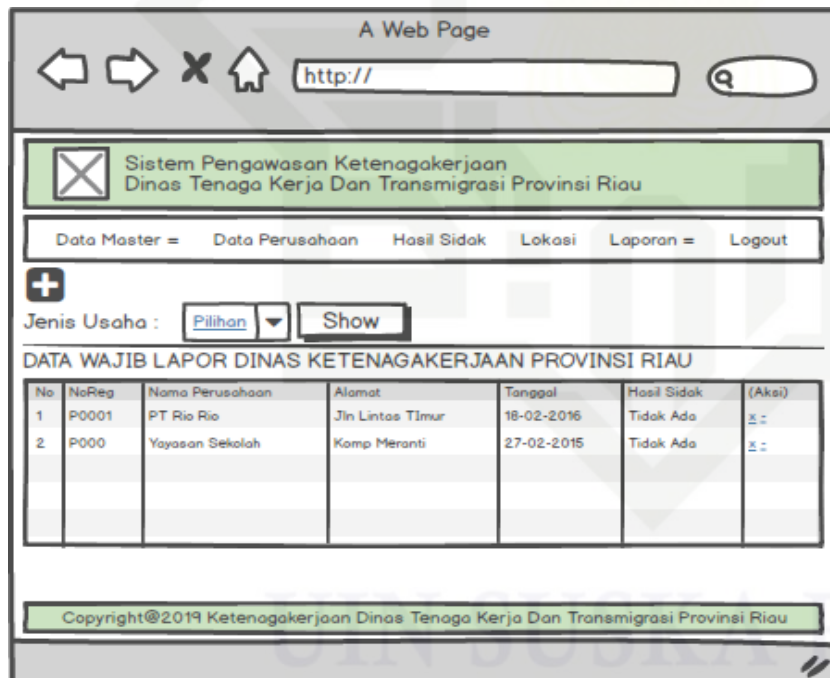
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.18. Tampilan Admin Kelola Data Jenis Usaha

6. Halaman Admin Mengelola Data Sidak

Halaman ini berupa admin mengelola data sidak dengan menambah, mengedit dan menghapus data sidak dapat dilihat pada Gambar 4.19.



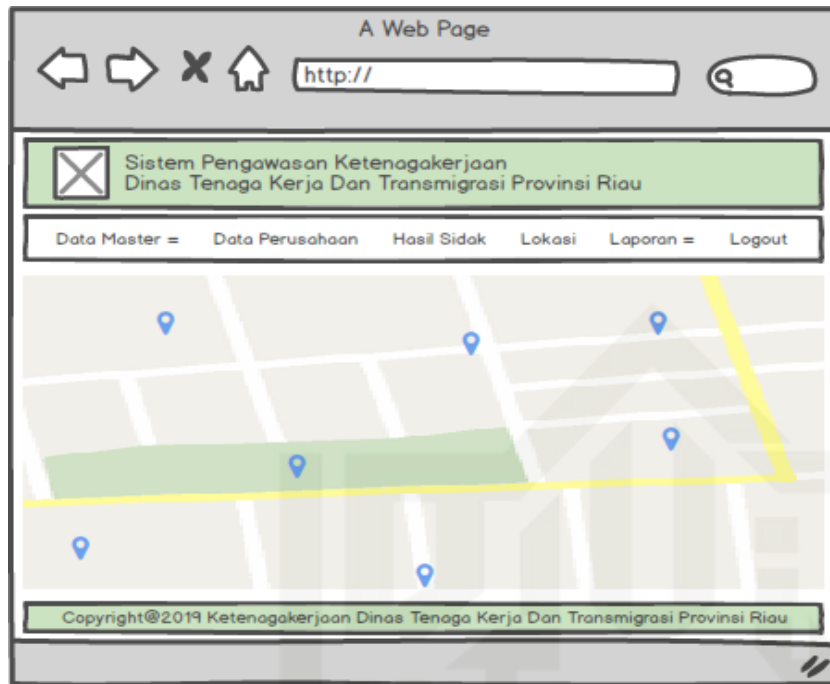
Gambar 4.19. Tampilan Admin Kelola Data Sidak

7. Halaman Admin Melihat Peta Lokasi Perusahaan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Halaman ini berupa admin dapat melihat lokasi perusahaan dapat dilihat pada Gambar 4.20.



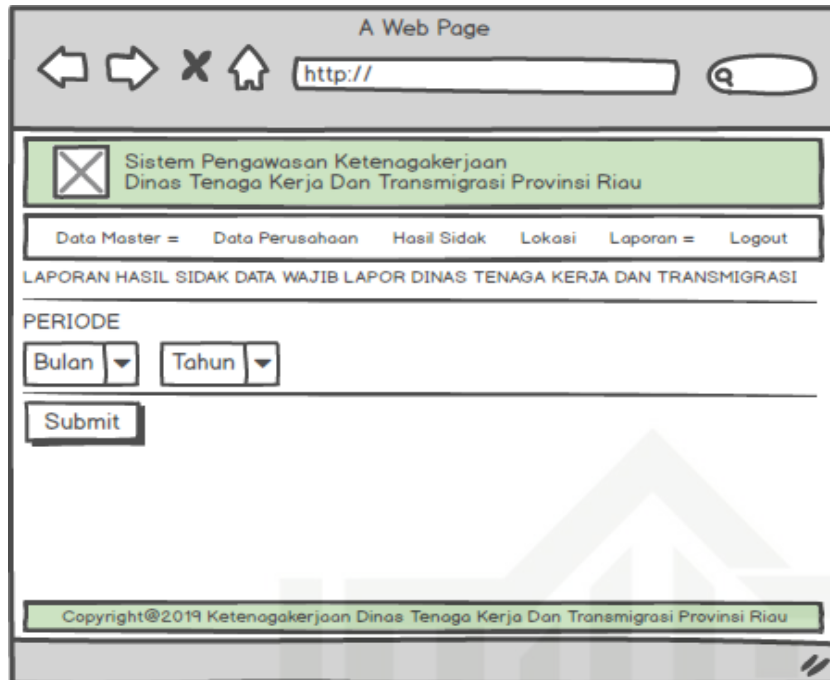
Gambar 4.20. Tampilan Admin Melihat Lokasi Perusahaan

8. Halaman Admin Mengelola Laporan

Halaman ini berupa admin dapat mencetak laporan dapat dilihat pada Gambar 4.21.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

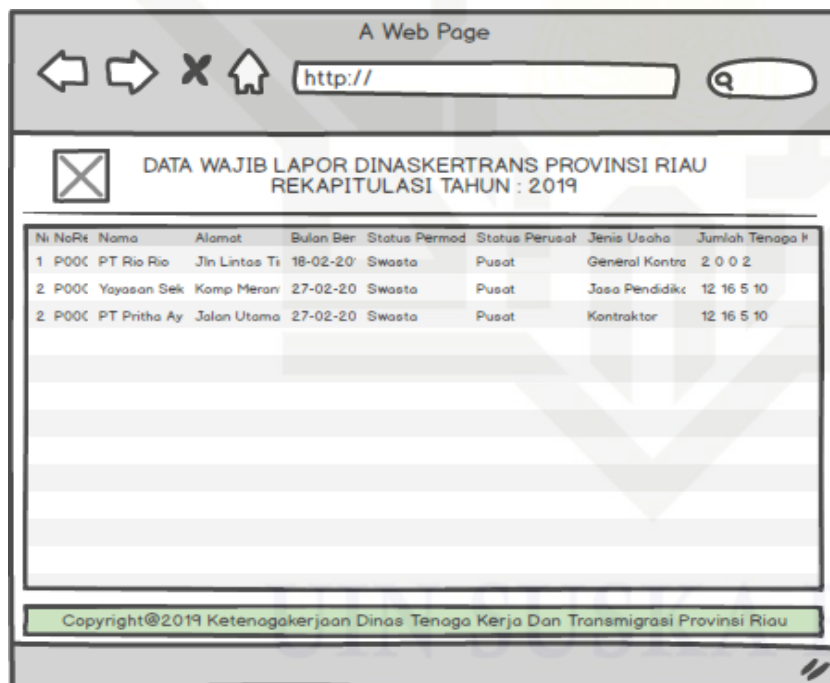
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.21. Tampilan Admin Kelola Laporan

9. Halaman Lihat Semua Data

Pada Halaman ini menampilkan admin melihat user data dapat dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4.22. Tampilan Melihat Semua Data



BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahap pengujian pada sistem pelaporan pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Provinsi Riau dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Provinsi Riau ini memberikan kemudahan dalam proses pencarian data wajib lapor dan data hasil sidak yang dilakukan oleh pengawas terhadap data wajib lapor yang berkaitan dengan ketenagakerjaan,
2. Berdasarkan hasil uji *Blackbox* yang dilakukan pada perangkat dengan spesifikasi yang berbeda, fitur-fitur sistem Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Provinsi Riau dibuat berjalan 100% dan berdasarkan hasil uji User Acceptance Test pihak Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau menerima ada sistem penilaian kinerja pegawai dengan tingkat penerimaan 85%.

6.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan diatas maka menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Pembangunan Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Provinsi Riau masih bisa dikembangkan lebih lanjut sesuai dengan kebutuhan yang ada pada institusi.
2. Penambahan fitur-fitur keamanan agar sistem tidak dapat dimasuki oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.
3. Sistem Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Provinsi Riau ini diharap dapat dikembangkan lebih baik lagi tidak hanya mencakup pengelola pelaporan pengawasan ketenagakerjaan.



DAFTAR PUSTAKA

- Dennis, A., Wixom, B. H., dan Tegarden, D. (2009). *Systems analysis and design uml version 2.0*. Wiley.
- Fowler, M. (2004). *Uml distilled: a brief guide to the standard object modeling language*. Addison-Wesley Professional.
- Hidayah, K. (2015). Optimalisasi pengawasan ketenagakerjaan di kota malang. *De Jure: Jurnal Hukum dan Syariah*, 7(2), 101–115.
- Mathur, A. P. (2013). *Foundations of software testing, 2/e*. Pearson Education India.
- Munawar, A. (2005). Pemodelan visual dengan uml. *Jkt. Graha Ilmu*.
- Nugroho, B. (2008). Membuat sistem informasi penjualan berbasis web dengan php dan mysql. *Yogyakarta: Gava Media*.
- Peranginangin, K. (2006). Aplikasi web dengan php dan mysql. *Yogyakarta: Andi*.
- Pratiwi, N. E. (2016). *Ta: Rancang bangun sistem informasi pelaporan ketenagakerjaan pada dinas tenaga kerja kota surabaya* (Unpublished doctoral dissertation). Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
- Santoso, B. (2012). *Hukum ketenagakerjaan perjanjian kerja bersama: Teori, cara pembuatan, dan kasus*. Universitas Brawijaya Press.
- Shodiq, A. (2012). *Evaluasi pembelajaran konsep dasar, teori aplikasi*. Semarang: Pustaka Rizki Putra.
- Susilo, G. (2015). Sistem informasi pengawasan perusahaan pada dinas tenaga kerja, sosial dan transmigrasi kabupaten magelang. *Jurnal TRANSFORMASI Vol.11 No.1 2015*, 11(1).
- Syamsu, H. R. S. S., dkk. (2018). Perlindungan hukum tenaga kerja oleh badan penyelenggara jaminan sosial ketenagakerjaan berdasarkan undang-undang no. 24 tahun 2011. *JURNAL HIMA HAN*, 5(1).
- Yakub. (2012). *Pengantar sistem informasi*. Graha Ilmu.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LAMPIRAN A WAWANCARA

LAMPIRAN A WAWANCARA

SURAT KETERANGAN

TELAH MELAKUKAN WAWANCARA PENGAMBILAN DATA

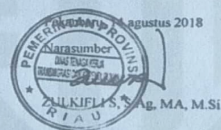
Yang diwawancarai dibawah ini:

Nama : Zulkifli S, S.Ag. MA, M.Si
Jabatan : Sekretaris

Menerangkan bahwa mahasiswa yang beridentitas di bawah ini:

Nama : Rizkie Hafizzah
NIM : 11353206370
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Sains dan Teknologi UIN SUSKA RIAU

Benar telah melakukan wawancara pengambilan data selama waktu penelitian berlangsung, tentang topik yaitu "Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan" pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau. Demikian surat keterangan ini untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA

Narasumber : ZULKIFLI S, S.Ag, MA, M.Si

Jabatan :Sektretaris

Peneliti : Rizkie Hafizzah

Topik : Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan ketenagakerjaan

Lokasi : Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau

Hari/Tanggal : 14 agustus 2018

1. Bagaimana optimalisasi pengawasan ketenagakerjaan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau?

Jawab:

Pengawasan ketenagakerjaan yang dilakukan di Dinas memang sudah optimal, namun perlu adanya dari manual ke sistem yang berfungsi membantu dan memudahkan pengawasan ketenagakerjaan di Disnaker Provinsi Riau.

2. Berapa jumlah pengawas yang tersedia di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau?

Jawab:

Sesuai database terupdate ada 35 pengawas dengan 5 petugas ahli sidik pengawas ketenagakerjaan

3. Apakah ada pembagian atau bidang bagian pengawasan?

Jawab:

Ada norma untuk K3 (Kecelakaan kesehatan kerja) ada yang dibidang jaminan sosial, norma-norma kecelakaan kerja dan penyidik (tim ahli sidik).

4. Berapa kali biasanya pengawasan dilakukan?

Jawab:

Pengawasan berkala yang dilakukan di Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau dilakukan sekurang-kurangnya 1 bulan sekali. Karna tupoksi pengawas adalah sebagai pembina perusahaan yang ada di Provinsi Riau

5. Peran atau tugas apa saja yang dilakukan pengawas ketenagakerjaan?

Jawab:



© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tugas pengawas itu sebagai pembinaan, pengawasan serta mendukung perusahaan bagaimana memanagerial tenaga kerja itu sesuai UU yang berlaku.

6. Apakah Dinas sudah ada sistem/web dalam pencatatan laporan pengawasan ketenagakerjaan?

Jawab:

Kalau dari dinas sudah dirancang tetapi belum direalisasikan. Dinas hanya menggunakan microsoft excel yang seadanya dalam membuat laporan pengawasan ketenagakerjaan. Dan perusahaan wajib melaporkan secara tertulis setiap mendirikan, menghentikan, menjalankan kembali, memindahkan, atau membubarkan ke Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Riau atau disebut dengan wajib lapor perusahaan.

7. Adakah kendala jika tidak adanya sistem/web dalam pencatatan laporan pengawasan ketenagakerjaan?

Jawab:

Kendalanya lebih ke SDM. Butuhnya pola pikir yang eksistensinya segera migrasi ke sistem. Karna segala kegiatan seperti pelaporan pencatatan, izin cuti, pelaporan perusahaan ke dinas harus adanya sistem yang dapat membantu kinerja dinstnaker.

8. Bagaimana tatacara perusahaan melakukan wajib lapor ke dinas?

Jawab:

Disini wajib lapor perusahaan bisa manual secara langsung ke dinas atau secara online.



Scanned with
CamScanner

UIN SUSKA RIAU



LAMPIRAN B

PENGUJIAN *BLACKBOX*Tabel B.1. Form Pengujian *Blackbox* Halaman Aktor Admin dan Pengawas

No.	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
1	Login	Buka Sistem Pengawasan Ketenagakerjaan, Masukkan Username dan Password Admin, Lalu Klik Tombol Login	Admin Berhasil Login dan Masuk Ke Halaman Utama	v	
2	Tambah Data User	Klik Menu Data User Pada Sistem yang terdapat pada menu data master	Aktor admin dapat menambah data User	v	
3	Tambah Data Kategori perusahaan	Klik Menu Data Kategori perusahaan Pada Sistem yang terdapat pada menu data master	Setelah data kategori di isi, klik tombol simpan maka data berhasil disimpan	v	
4	Tambah Data Perusahaan	Klik menu data perusahaan dan klik icon tambah	Setelah data perusahaan di isi, klik tombol simpan dan data perusahaan berhasil tersimpan ke database	v	
5	Tambah Data Hasil Sidak	Pada menu data perusahaan klik add hasil sidak pada tabel.	Setelah data hasil sidak di isi, klik tombol simpan maka data hasil sidak tersimpan ke database	v	
6	Edit Data User	Pada halaman data user, klik icon edit	Setelah data user di edit klik tombol simpan maka data user berhasil di edit	v	
7	Edit Data Kategori	Pada halaman data kategori klik icon edit	Data kategori berhasil di edit	v	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta Milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel B.1 Form Pengujian *Blackbox* Halaman Aktor Admin dan Pengawas (Tabel lanjutan...)

No.	Deskripsi Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	
				Berhasil	Tidak Berhasil
8	Edit Data Perusahaan	Pada halaman data perusahaan pilih icon edit	Data perusahaan berhasil di edit	v	
9	Edit Data Hasil Sidak	Pada halaman data hasil sidak pilih icon edit	Data hasil sidak berhasil di edit	v	
10	Delete Data User	Pada halaman data user pilih icon delete	Data user berhasil di delete	v	
11	Delete Data Kategori	Pada halaman data kategori pilih icon delete	Data kategori berhasil di delete	v	
12	Delete Data Perusahaan	Pada halaman data perusahaan pilih icon delete	Data perusahaan berhasil di delete	v	
13	Delete Data Hasil Sidak	Pada halaman data hasil sidak pilih icon delete	Data perusahaan berhasil di delete	v	
14	Logout	Klik Menu Logout	Sistem Kembali Ke Halaman Login	v	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN C

USER ACCEPTANCE TEST

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan

Peneliti : Rizkie Hafizzah

Evaluator : Zulkifli S, A.Ag, MA, M.Si

Jabatan : Sekretaris

Dekripsi:

Lembar ini digunakan untuk menilai kualitas dari sistem informasi yang dikembangkan oleh peneliti. Selain itu lembar pengujian ini juga digunakan untuk mengetahui apakah sistem informasi ini telah memenuhi harapan pengguna dan bekerja seperti yang diharapkan. Sehubungan dengan hal tersebut, Bapak/Ibu sebagai pengguna sistem ini nantinya dimohon untuk mengisi lembaran pengujian terhadap sistem informasi ini.

Keterangan :

Kategori penilaian yang digunakan untuk mengisi lembaran pengujian antara lain:

1. Berhasil, jika hasil yang didapat sesuai dengan harapan pengguna.
2. Tidak berhasil, jika hasil yang didapat tidak sesuai dengan harapan pengguna.

Tabel C.1. Pertanyaan Kuesioner

No.	Pertanyaan	Hasil			
		A	B	C	D
1.	Apakah sebelumnya bapak/ibuk/saudara/i pernah melihat sistem yang sama yaitu rancangan sistem pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Tranmigrasi Provinsi Riau?				
2.	Apakah bapak/ibuk/saudara/i setuju dengan sistem pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Tranmigrasi Provinsi Riau yang terkomputerisasi?				
3.	Apakah fitur-fitur yang ada di sistem pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Tranmigrasi Provinsi Riau sudah memenuhi kebutuhan?				



Tabel C.1 Pertanyaan Kuesioner (Tabel lanjutan...)

No.	Pertanyaan	Hasil			
		A	B	C	D
4.	Apakah dengan adanya sistem pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Tranmigrasi Provinsi Riau telah memudahkan dalam mengakses data wajib lapor?				
5.	Apakah fitur sistem pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Tranmigrasi Provinsi Riau dapat dapat di akses dengan baik?				
6.	pengawasan ketenagakerjaan pada Dinas Tenaga Kerja Dan Tranmigrasi Provinsi Riau sudah menarik?				
7.	Apakah sistem ini sudah layak diterapkan?				

Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Lipatkain, 16 September 1994. Penulis lahir di Desa Lipatkain, Kec Kampar Kiri, Kab Kampar , Provinsi Riau, Indonesia, dari Orang Tua bernama Ayahanda Aidon. R dan Ibunda Suyarni, diberi nama Rizkie Hafizzah. Penulis merupakan anak pertama dari dua bersaudara.

Riwayat pendidikan dimulai dari sebuah SDN 001 Lipat Kain lulus pada Tahun 2007. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan ke jenjang SMPN 1 Kampar Kiri dengan lulus pada Tahun 2010. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan di SMAN 1 Kampar Kiri dengan lulus pada tahun 2013.

Setelah menyelesaikan pendidikan di bangku sekolah menengah, dengan usaha dan belajar keras penulis melanjutkan Pendidikan di Perguruan Tinggi di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Provinsi Riau. Penulis melaksanakan kerja praktek di PT Kebun Pantai Raja, Kuantan Singingi dan mengangkat judul “Analisa dan Perancangan Persediaan Bahan Baku Solar Dengan Menggunakan Metode EOQ. Penulis Juga mengikuti Kuliah Kerja Nyata (KKN) di desa Gunung Sahilan. Kemudian penelitian tugas akhir berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Pengawasan Ketenagakerjaan”** penulis berhasil menyelesaikannya pendidikan di Perguruan Tinggi UIN SUSKA Riau pada tahun 2020. Jalin komunikasi dengan penulis di kontak Hp: +6285264586295 dan E-mail: rizkiehafizzah@gmail.com.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masa

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.